



BUKU KURIKULUM 2023

KKNI-OBE-MBKM

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA

**BANDUNG
TAHUN 2023**



BUKU KURIKULUM

PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA**

**BANDUNG
TAHUN 2023**



**SURAT KEPUTUSAN
REKTOR UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
NOMOR: 003/SK/AK/UKM/I/2024**

**TENTANG
PENETAPAN PENERAPAN KURIKULUM PENDIDIKAN TINGGI (KPT)
BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA
DAN KAMPUS MERDEKA
PADA PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
TAHUN 2023**

REKTOR UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA,

- Menimbang :
- a. bahwa telah diterbitkan Surat Keputusan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor: 051/SK/AK/UKM/IX/2022 tentang Perubahan II Penetapan Penerapan Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha tanggal 06 September 2022;
 - b. bahwa Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha perlu disesuaikan dengan kebutuhan yang ada;
 - c. bahwa perlu ditetapkan Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Tahun 2023;
 - d. bahwa Penetapan Penerapan Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Tahun 2023 perlu ditetapkan dalam Surat Keputusan.
- Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 2. Peraturan Presiden Nomor 8 Tahun 2012 tanggal 12 Januari 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI);
 3. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
 4. Surat Keputusan Pengurus Yayasan Perguruan Tinggi Kristen Maranatha Nomor: 1191/SK/YPTKM/IX/2023 tentang Statuta Universitas Kristen Maranatha 2023 tanggal 11 September 2023;
 5. Surat Keputusan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor: 001/SK/MNJ/UKM/II/2016 tentang Penyusunan Kurikulum Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) di Universitas Kristen Maranatha tanggal 05 Februari 2016;
 6. Surat Keputusan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor: 047/SK/AK/UKM/VIII/2020 tentang Penetapan Perubahan Kebijakan Pengembangan Kurikulum Berlandaskan Nilai Hidup Kristiani dan Konsep Merdeka Belajar – Kampus Merdeka Program Sarjana di Universitas Kristen Maranatha tanggal 24 Agustus 2020;



7. Surat Keputusan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor: 048/SK/AK/UKM/VIII/2020 tentang Penetapan Perubahan Pedoman Penyusunan Pemantauan dan Evaluasi Kurikulum Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) di Universitas Kristen Maranatha tanggal 24 Agustus 2020.

- Memperhatikan : a. Surat Keputusan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor: 051/SK/AK/UKM/IX/2022 tentang Perubahan II Penetapan Penerapan Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha tanggal 06 September 2022;
- b. Surat Ketua Lembaga Pengembangan Kreativitas Akademik Universitas Kristen Maranatha Nomor: 0006/BPKK/LPKA/UKM/I/2024 tentang Pengajuan Rancangan Kurikulum Tahun 2023 Program Studi S1 Sistem Informasi tanggal 16 Januari 2024;
- c. Rekomendasi Pimpinan Universitas Kristen Maranatha tanggal 16 Januari 2024.

MEMUTUSKAN:
PENETAPAN PENERAPAN KURIKULUM PENDIDIKAN TINGGI (KPT)
BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA
DAN KAMPUS MERDEKA
PADA PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
TAHUN 2023

- Menetapkan
Pertama : Penetapan Penerapan Kurikulum Pendidikan Tinggi (KPT) Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia dan Kampus Merdeka pada Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Tahun 2023 seperti terlampir dalam Lampiran Surat Keputusan ini;
- Kedua : Surat Keputusan ini berlaku **surut terhitung mulai tanggal 16 Januari 2024 sampai dengan tanggal 16 Januari 2028**;
- Ketiga : Segala sesuatu akan diubah dan diperbaiki sebagaimana mestinya apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam Surat Keputusan ini.

TEMBUSAN SK ini disampaikan dengan hormat kepada:

1. Pengurus Yayasan Perguruan Tinggi Kristen Maranatha.
2. Wakil Rektor di lingkungan Universitas Kristen Maranatha.
3. Sekretaris Umum Universitas, Universitas Kristen Maranatha.
4. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.
5. Ketua Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.
6. Ketua Satuan Penjaminan Mutu Universitas Kristen Maranatha.
7. Ketua Lembaga Pengembangan Kreativitas Akademik Universitas Kristen Maranatha.
8. Direktur Akademik Universitas Kristen Maranatha.



UNIVERSITAS
KRISTEN
MARANATHA

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65
Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia
Telp: +62 22-201 2 186 / 200 3450, ext. 7007
Fax: +62 22-201 5 154
Email: rektorat@maranatha.edu
www.maranatha.edu

9. Direktur Sistem dan Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.

Ditetapkan di : Bandung
Pada tanggal : 17 Januari 2024



Prof. Ir. Sri Widiyantoro, M.Sc., Ph.D. 
REKTOR



Lampiran
Surat Keputusan
Rektor Universitas Kristen Maranatha
Nomor: 003/SK/AK/UKM/I/2024

Tentang

**PENETAPAN PENERAPAN KURIKULUM PENDIDIKAN TINGGI (KPT)
BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA
DAN KAMPUS MERDEKA
PADA PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
TAHUN 2023**

**KURIKULUM PENDIDIKAN TINGGI (KPT)
BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA
DAN KAMPUS MERDEKA
PADA PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
TAHUN 2023**

DESKRIPSI PROFIL

No	Kode PL	Profil Lulusan (PL)	Profesi
1	PL01	Lulusan memiliki kemampuan mengumpulkan, mengelola, menganalisis data sehingga menampilkan informasi yang dapat membantu pengambilan keputusan bisnis secara efektif dan efisien.	- Data Analyst - Systems Analyst - Auditor - Application Developer - Information Security - Project Manager - Data Engineer - Business Intelligence Analyst - Database Administrator - ERP Analyst - IS Technopreneur - Digital Business Developer - Digital Marketing Specialist
2	PL02	Lulusan memiliki kemampuan untuk menganalisis, merancang, membuat, menguji, mengevaluasi, mengintegrasikan, dan mengamankan sistem informasi secara digitalisasi dari perspektif bisnis maupun dari perspektif teknis untuk mencapai tujuan organisasi.	
3	PL03	Lulusan memiliki kemampuan untuk merencanakan, menyelaraskan proses bisnis dan teknologi informasi, mengotomasi dan mengintegrasikan proses-proses bisnis utamanya dan mengembangkan sistem enterprise.	
4	PL04	Lulusan memiliki aspek spiritual yang tinggi (termasuk aspek integritas, kepedulian dan keunggulan), kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.	



CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
1	CPL01	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data mining dan visualisasi di dalam organisasi serta membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
2	CPL02	Mampu memahami, mengaplikasikan dan menganalisis model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi
3	CPL03	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data dan alat pemodelan pengembangan aplikasi dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik
4	CPL04	Mampu memahami dan mengaplikasikan inovasi digital serta menganalisis dan mengevaluasi teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis terhadap bisnis dan masyarakat yang sesuai.
5	CPL05	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan
6	CPL06	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik keamanan logis dan fisik serta penerapan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada sistem informasi
7	CPL07	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dan teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan serta menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi serta inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen
8	CPL08	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud beserta teknik keamanan datanya
9	CPL09	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik algoritma dan pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem dalam organisasi
10	CPL10	Mampu memahami dan mengaplikasikan metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan serta menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek dan pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
11	CPL11	Menunjukkan sikap aspek spiritual yang tinggi serta integritas, kepedulian dan keunggulan
12	CPL12	Mampu menunjukkan kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.



SEBARAN MATA KULIAH PER SEMESTER

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 1					
1	MKU001202373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN	INDONESIAN LANGUAGE	2	
2	SIB001202373	SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM	3	
3	SIB002202373	PEMROGRAMAN DASAR	BASIC PROGRAMMING	4	
4	SIB003202373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS	STATISTICS AND PROBABILITY	3	
5	SIB004202373	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE	INTRODUCTION TO ENTERPRISE ARCHITECTURE	3	
6	SIB005202373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE	E-BUSINESS FUNDAMENTAL AND E-COMMERCE MANAGEMENT	3	
TOTAL SKS				18	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 2					
1	MKU002202373	FENOMENOLOGI AGAMA	RELIGION PHENOMENOLOGY	2	
2	MKU003202373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN	CHRISTIANITY	2	
3	SIB006202373	STATISTIKA BISNIS	BUSINESS STATISTICS	3	SIB003202373
4	SIB007202373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP	BUSINESS PROCESS AND ERP FUNDAMENTAL	3	
5	SIB008202373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES	3	SIB002202373
6	SIB009202373	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	4	SIB002202373
7	SIB010202373	PERANCANGAN BASIS DATA	DATABASE DESIGN	3	
8	SIB011202373	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM DESIGN	3	
TOTAL SKS				23	



No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 3					
1	MKU004202373	KEWARGANEGARAAN	NATIONAL DEFENCE	2	
2	MKU005202373	PANCASILA	PANCASILA	2	
3	SIB012202373	VISUALISASI DATA	DATA VISUALITATION	3	
4	SIB013202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RANTAI PASOKAN	SUPPLY CHAIN INFORMATION SYSTEM AND MANAGEMENT	3	SIB007202373
5	SIB014202373	PEMASARAN ONLINE	ONLINE MARKETING	3	
6	SIB015202373	ADMINISTRASI BASIS DATA	DATABASE ADMINISTRATION	3	SIB025202373-
7	SIB016202373	DASAR DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA	USER INTERFACE DESIGN FUNDAMENTALS	2	
8	SIB017202373	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI	ORGANIZATION AND MANAGEMENT OF INDUSTRIAL COMPANIES	3	
TOTAL SKS				21	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 4					
1	SIB018202373	PENGENALAN DATA SCIENCE	INTRODUCTION TO DATA SCIENCE	3	SIB012202373
2	SIB019202373	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI	INFORMATION SYSTEM CONTROL AND AUDIT	3	
3	SIB020202373	TECHNOPRENEURSHIP	TECHNOPRENEURSHIP	3	SIB014202373
4	SIB021202373	PEMODELAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM MODELLING	3	
5	SIB022202373	PEMROGRAMAN WEB	WEB PROGRAMMING	4	SIB002202373
6	SIB023202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA	ENTERPRISE MANAGEMENT AND ORGANIZATION	3	SIB007202373
7	SIB024202373	DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA	USER EXPERIENCE DESIGN	3	
TOTAL SKS				22	



No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester Antara 2					
1	SIB025202373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI	INTERNSHIP	3	Pernah mengambil MK semester 1 s.d 4
TOTAL SKS				3	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 5					
1	SIB026202373	PENGENALAN DATA ENGINEERING	INTRODUCTION TO DATA ENGINEERING	3	SIB018202373
2	SIB027202373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS	ENGLISH FOR BUSINESS	2	
3	SIB028202373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER	OPERATING SYSTEM AND COMPUTER NETWORKS	3	
4	SIB029202373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM SECURITY	3	
5	SIB030202373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	INFORMATION TECHNOLOGY PROJECT MANAGEMENT	3	SIB022202373
6	SIB031202373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI	RISK MANAGEMENT INFORMATION TECHNOLOGY	3	
7	SIB032202373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI	PROFESSIONAL ETHICS AND SELF-DEVELOPMENT	2	
TOTAL SKS				19	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 6					
1	SIB033202373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY	3	SIB020202373
2	SIB034202373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	BUSINESS APPLICATION PROGRAMMING	4	SIB023202373
3	SIB035202373	KECERDASAN BISNIS	BUSINESS INTELLIGENCE	3	



No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 6					
4	SIB036202373	REKAYASA PROSES BISNIS	<i>BUSINESS PROCESS ENGINEERING</i>	3	
5	SIB037202373	TEKNOLOGI CERDAS	<i>SMART TECHNOLOGY</i>	3	
6	SIB038202373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	<i>DECISION SUPPORT SYSTEM</i>	3	
TOTAL SKS				19	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 7					
1	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	<i>SPECIAL TOPICS</i>	3	
2	SIB040202373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE	<i>ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT</i>	3	SIB034202373
3	SIB041202373	STRATEGI PENELITIAN	<i>RESEARCH STRATEGY</i>	3	
4	SIB042202373	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN	<i>KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM</i>	3	
5	SIB043202373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA	<i>DATA STORAGE TECHNOLOGY</i>	3	SIB015202373
6	SIB044202373	KEAMANAN SIBER	<i>CYBER SECURITY</i>	3	SIB028202373
TOTAL SKS				18	

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
Semester 8					
1	SIB045202373	TUGAS AKHIR	<i>FINAL PROJECT</i>	3	SIB040202373
TOTAL SKS				3	

Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)					
Keterangan	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS	Prasyarat
MBKM 1	SIB046202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1	<i>ENRICHMENT PROGRAM: MBKM 1</i>	17	Telah lulus 104 SKS pada MK semester 1 s.d 5
	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	<i>SPECIAL TOPICS</i>	3	
MBKM 2	SIB047202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2	<i>ENRICHMENT PROGRAM: MBKM 2</i>	17	Harus diambil pada semester terakhir



UNIVERSITAS
KRISTEN
MARANATHA

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65
Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia
Telp: +62 22-201 2186 / 200 3450, ext. 7007
Fax: +62 22-201 5154
Email: rektorat@maranatha.edu
www.maranatha.edu

Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)					
Keterangan	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS	Prasyarat
	SIB045202373	TUGAS AKHIR	FINAL PROJECT	3	
TOTAL SKS				40	

Ditetapkan di : Bandung
Pada tanggal : 17 Januari 2024

REKTOR,



Prof. Ir. Sri Widiyantoro, M.Sc., Ph.D.

REKTOR

TIM PENYUSUN

Penanggung Jawab

Sendy Ferdian Sujadi, S.Kom., M.T.

Penyusun Konten

Adelia, S. Kom., M. T.

Diana Trivena Yulianti, S.Kom., M.T.

Doro Edi, S.T., M.Kom.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa kami panjatkan, atas karuniaNya Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Bandung dapat menyelesaikan Buku Kurikulum 2023 dapat diselesaikan dengan baik. Buku kurikulum ini merupakan panduan bagi mahasiswa angkatan 2023 dalam mengikuti perkuliahan di Program Sarjana Sistem Informasi sejak semester 1 sampai dengan semester 8. Pada buku ini terdapat penjabaran mengenai identitas prodi, evaluasi kurikulum dan tracer study, visi misi dan nilai-nilai universitas, profil lulusan dan rincian kurikulum prodi, sinkronisasi mata kuliah dengan program dari Kementerian Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi yaitu Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), serta gambaran manajemen dan evaluasi kurikulum. Demi kesempurnaan buku kurikulum ini, terutama implementasi kurikulum, maka kami sangat berharap saran dan masukan positif untuk dapat diperbaiki di kemudian hari. Akhir kata, kami berharap agar buku ini benar-benar bisa bermanfaat bagi mahasiswa Program Sarjana Sistem Informasi Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Bandung.

Bandung, Oktober 2023
Ketua Program Sarjana Sistem Informasi



Sendy Ferdian Sujadi, S.Kom., M.T.

DAFTAR PUSTAKA

BUKU KURIKULUM.....	1
SURAT KEPUTUSAN	1
TIM PENYUSUN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR PUSTAKA.....	4
I. IDENTITAS PROGRAM STUDI.....	6
1.1. Identitas Program Studi	6
1.2. Visi.....	7
1.3. Misi.....	7
1.4. Tujuan.....	7
1.5. Strategi Fakultas Teknologi Informasi	7
1.6. Nilai-Nilai UK. Maranatha	7
II. EVALUASI KURIKULUM DAN TRACER STUDY	9
2.1. Evaluasi Kurikulum	9
2.2. <i>Tracer Study</i>	11
III. LANDASAN PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN KURIKULUM.....	13
3.1. Landasan Filosofis.....	13
3.2. Landasan Sosiologis	13
3.3. Landasan Psikologis	13
3.4. Landasan Yuridis	14
3.5. IABEE Criteria Computing Program.....	14
3.6. KKNI (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia).....	15
3.7. ACM Information System Curricula.....	15
IV. RUMUSAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL) DINYATAKAN DALAM CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL).....	16
4.1. Profil Lulusan (<i>Program Educational Objectives</i>)	16
4.2. Profil Lulusan ke Deskriptor KKNI.....	16
4.3. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL PRODI)	20
4.4. Pemetaan CPL SNI/IKTI dengan CPL Program Sarjana Sistem Informasi.....	21
4.5. Pemetaan CPL dan PL	23
V. PENETAPAN BAHAN KAJIAN	24
5.1. Penetapan Bahan Kajian.....	24
5.2. Matriks Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) dan Bahan Kajian	24
VI. PENETAPAN MATA KULIAH.....	26

6.1.	Pemetaan Mata Kuliah terhadap Bahan Kajian	26
6.2.	Penetapan Capaian Pembelajaran Lulusan dan Mata Kuliah	29
6.3.	Pemetaan Mata Kuliah berdasarkan CPL/LO dan BK	31
6.4.	Penetapan Bobot SKS Mata Kuliah (Susunan Mata Kuliah)	33
VII.	Matriks dan Peta Kurikulum.....	35
7.1.	Matriks Organisasi Mata Kuliah	35
7.2.	Peta Jalan Pencapaian CPL dan Peta Kurikulum	35
A.	Peta Pemenuhan CPL	35
B.	Pemetaan CPL-CPMK-MK	36
C.	Pemetaan CPL-MK-CPMK.....	38
D.	Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK.....	41
E.	Peta Kurikulum	47
F.	Sebaran Mata Kuliah per Semester	47
VIII.	Rencana Pembelajaran Semester.....	50
IX.	Rencana Implementasi Hak Belajar Maksimum 3 Semester di Luar Program Studi .	51
9.1.	Program Belajar di Luar Prodi di Universitas Kristen Maranatha.....	51
9.2.	Program Belajar di Luar Kampus	51
1.	Asistensi / Kampus Mengajar	51
2.	Kegiatan Wirausaha	51
3.	Proyek di Desa	51
4.	Penelitian.....	51
5.	Pertukaran Mahasiswa.....	52
6.	Proyek Kemanusiaan	52
7.	Studi/Proyek Independen	52
8.	Magang.....	52
9.	Bela Negara.....	53
X.	Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum	54
10.1.	Gambaran mekanisme pelaksanaan kurikulum sebagai berikut:.....	54
XI.	Asesmen Umum	55
11.1.	Teknik Penilaian.....	55
11.2.	Prosedur Penilaian	56

I. IDENTITAS PROGRAM STUDI

1.1. Identitas Program Studi

1	Perguruan Tinggi	Universitas Kristen Maranatha
2	Fakultas	Fakultas Teknologi Informasi
3	Departemen	Sistem Informasi
4	Program Studi	
	Nama Program Studi	Sistem Informasi
	Kode Program Studi	73 (UK. Maranatha); 57201 (PDDIKTI)
5	Jenjang/Strata	S1
6	Gelar Lulusan	Sarjana Komputer (S. Kom.)
7	Status Akreditasi	
	a. Nasional	Baik Sekali 13458/SK/BAN-PT/AK-ISK/S/XII/2021
	b. Internasional	-
8	Tanggal Berdiri	03 Maret 2005
9	SK Penyelenggaraan	645/D/T/2005
10	Alamat Program Studi	Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung, Jawa Barat, Indonesia
11	Kode Pos	40164
12	Telepon	(022) 201 2186 / (022) 200 3450 ext. 7272 / 7373
13	Website Program Studi	http://si.it.maranatha.edu
14	Website Fakultas	http://it.maranatha.edu
15	E-Mail	si@it.maranatha.edu

Program sarjana sistem informasi telah merumuskan Buku Kurikulum Sistem Informasi yang disesuaikan dengan Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dengan menggunakan serangkaian tahapan diantaranya:

1. Evaluasi Kurikulum, Tracer study dan analisis hasil Tracer Study
2. Rumusan Visi, Misi, Tujuan, Strategi, dan University Value
3. Profil Lulusan dan Standar Kompetensi Lulusan (SKL)
4. Penetapan Bahan Kajian
5. Pembentukan Mata Kuliah (MK) dan Penentuan Bobot SKS
6. Matriks dan Peta Kurikulum
7. Rencana Pembelajaran Semester (RPS)
8. Implementasi Hak Belajar Maksimum 3 Semester di Luar Prodi
9. Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

1.2. Visi

Menjadi program studi yang berdaya cipta mengembangkan Sistem Informasi melalui inovasi Pendidikan, penelitian, dan abdimas berdasarkan kasih dan keteladanan Yesus Kristus pada tahun 2030.

1.3. Misi

- 1) *Inspirator*: Melahirkan inspirasi bidang Sistem Informasi melalui inovasi pendidikan, penelitian, dan abdimas.
- 2) *Creator*: Mengembangkan daya cipta dan kreativitas generasi muda di bidang Sistem Informasi untuk inovasi pendidikan dan abdimas.
- 3) *Transformer*: Menyebarluaskan pemahaman ilmu pengetahuan di bidang Sistem Informasi tepat guna bagi industri dan masyarakat.

1.4. Tujuan

- 1) Mengembangkan potensi dan kompetensi generasi muda Indonesia dalam bidang Teknologi Informasi.
- 2) Mendukung penelitian, pengembangan dan pemanfaatan Teknologi Informasi bagi masyarakat.
- 3) Menyebarluaskan ilmu pengetahuan di bidang Teknologi Informasi dengan melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

1.5. Strategi Fakultas Teknologi Informasi

Tujuan Strategis FIT tertuang dalam RENSTRA 2020-2024, kekayaan Nilai Hidup Kristiani (NHK), kompetensi sumber daya, keunggulan produk & layanan akademik, keistimewaan pengalaman akademik, sustainabilitas finansial di dukung oleh strategi pencapaian; strategi *Inspirator* (melalui inovasi di bidang penelitian, pendidikan dan abdimas), strategi *Creator* (mengembangkan & memanfaatkan penelitian teknologi informasi) dan strategi *Transformer* (menjadi agen perubahan melalui pemberdayaan teknologi informasi tepat guna bagi industri dan masyarakat). Strategi ini didukung indikator pencapaian strategis dan garis besar program kerja untuk proses pelaksanaan, pemantauan dan evaluasinya.

1.6. Nilai-Nilai UK. Maranatha

Sebagaimana dimaksud dalam visi dan misi Universitas mencakup tiga ranah nilai yaitu integritas, kepedulian, dan keprimaan (*integrity*, *care*, dan *excellence*-ICE), yaitu:

- 1) **Integritas (*integrity*)** yaitu nilai dalam ranah aktualisasi diri. Integritas adalah nilai yang mendasari pengembangan sikap, diantaranya tapi tidak terbatas pada: konsisten, jujur, tulus, utuh, dapat dipercaya, berkarakter, dan bermoral.
- 2) **Kepedulian (*care*)** yaitu nilai dalam ranah berelasi. Kepedulian adalah nilai yang mendasari pengembangan sikap, diantaranya tapi tidak terbatas pada: memberi perhatian terhadap sesama serta lingkungannya, respek pada orang lain, berinisiatif, kontributif, kooperatif, peka, bertanggung jawab, dan senantiasa berupaya menciptakan suasana yang kondusif.

- 3) **Keprimaan (*excellence*)** yaitu nilai dalam ranah berkarya. Keprimaan adalah nilai yang mendasari pengembangan pribadi, diantaranya tapi tidak terbatas pada kesungguhan dalam bekerja, kreatif, inovatif, efisien, efektif, tepat waktu, dan tepat guna.

II. EVALUASI KURIKULUM DAN TRACER STUDY

2.1. Evaluasi Kurikulum

Evaluasi kurikulum dilakukan dengan analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Threat*), dijabarkan pada tabel 1 berikut.

Analisa SWOT	Strength 1. Dokumen lengkap dan sah dan terdapat bukti pelaksanaan 2. Update Kurikulum sesuai dengan kebutuhan Industri (FGD) 3. Evaluasi Kurikulum secara berkala dan sangat efektif (AMI) 4. Prospek Kerja sama memperkaya kurikulum dengan PT dari Luar Negeri dan DUDI 5. Sertifikasi Dosen melampaui target 6. Pelaksanaan Program MBKM sangat baik 7. Rasio Dosen dan mahasiswa terpenuhi 8. HAKI DTPR melampaui target 9. Sitasi penelitian DTPR melampaui 10. Publikasi Penelitian International DTPR melampaui target 11. Publikasi Penelitian nasional DTPR melampaui target 12. Prestasi Mahasiswa Akademik International melampaui target 13. Prestasi Mahasiswa Akademik Nasional melampaui target 14. Prestasi Mahasiswa Non akademik International melampaui target 15. Prestasi Mahasiswa Non Akademik Nasional melampaui target 16. Rata2 IPK Lulusan melampaui target 17. Jumlah Penelitian DTPR dan Mahasiswa melampaui target 18. Kelulusan Tepat Waktu melampaui target	Weakness 1. Animo Mahasiswa 2. Pendanaan dalam dan luar negeri untuk PkM
	Opportunities 1. Kerja sama dengan PT Luar Negeri 2. Kurikulum OBE 3. Akreditasi International 4. MBKM 5. Praktisi mengajar 6. Kerja sama dengan DUDI 7. Mendapatkan Hibah PkM 8. Maranatha IT Center (MITC)	S-O Strategy 1. Meningkatkan kerja sama dengan PT Dalam dan Luar negeri 2. Melaksanakan Perubahan Kurikulum berbasis OBE 3. Meningkatkan kerja sama dengan DUDI dalam banyak bentuk (praktisi mengajar, penelitian abdosi data perusahaan, PkM bersama industri untuk masyarakat) 4. Memberikan fasilitas bagi mahasiswa untuk mengambil program MBKM 9 skema 5. Meningkatkan kualitas pengajaran dengan mewajibkan Sertifikasi Profesional bagi DTPR
Threats 1. Persaingan PT dengan Program Studi Sistem Informasi di Bandung dan sekitar. 2. Universitas dengan biaya kuliah Program Studi Sistem Informasi yang lebih murah	S-T Strategy 1. Kurikulum berbasis OBE dan sesuai dengan kebutuhan DUDI 2. Sertifikasi mahasiswa bekerja sama dengan lembaga akreditasi baik Nasional maupun Internasional (BNSP, HUAWEI, AWS)	W-T Strategy 1. Meningkatkan strategi pemasaran melalui media sosial 2. Mewajibkan dosen pengampu mengaplikasikan topik penelitian pada pengajaran. 3. Meningkatkan Mutu Pengajaran

Dapat disimpulkan bahwa posisi dari Program Studi Sistem Informasi pada grafik SWOT yaitu pada kuadran pertama, berada pada posisi **Aggresive** artinya maju terus dan memiliki kemajuan yang sangat baik.

I. Adapun keterkaitan hasil analisis capaian kinerja adalah sebagai berikut:

1. Faktor kelengkapan dokumen bagi semua kriteria, penelitian dan publikasi penelitian, prestasi mahasiswa nasional maupun internasional dan prestasi akademik maupun non-akademik, kelulusan tepat waktu, rata-rata IPK, kualifikasi dosen merupakan faktor yang merupakan kekuatan dari UPPS.

II. Adapun strategy pengembangan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

Strategi dan program pengembangan perlu memperhatikan prioritas sesuai dengan kapasitas, kebutuhan, dan VMT secara keseluruhan.

1. **Menentukan Visi dan Misi:** harus memiliki visi dan misi yang jelas dan komprehensif untuk membantu menetapkan arah dan tujuan jangka panjang. Visi dan misi harus dapat dijabarkan ke dalam tujuan-tujuan yang spesifik dan dapat diukur seperti kurikulum berbasis OBE.
2. **Mengidentifikasi Kebutuhan dan Peluang:** harus mengidentifikasi kebutuhan dan peluang dalam pengembangan fakultas. Hal ini meliputi pengembangan program baru, peningkatan kualitas tenaga pengajar, perbaikan infrastruktur dan fasilitas, serta penguatan kerja sama dengan pihak eksternal.
3. **Meningkatkan Kualitas Tenaga Pengajar:** harus meningkatkan kualitas tenaga pengajar melalui berbagai program pengembangan, seperti pelatihan, pendidikan lanjutan, penelitian dan pengabdian masyarakat, serta pemberian insentif.
4. **Mengembangkan Program Akademik yang Inovatif:** harus mengembangkan program akademik yang inovatif dan relevan dengan kebutuhan masyarakat dan pasar kerja. Hal ini meliputi pengembangan program sarjana, program magister, program doktor, dan program sertifikasi (*micro credentials*).
5. **Meningkatkan Kualitas Mahasiswa:** harus meningkatkan kualitas mahasiswa melalui berbagai program, seperti mentoring, peningkatan kualitas pembimbingan akademik, peningkatan kualitas kualitas pembelajaran.
6. **Meningkatkan Kerja sama dengan Pihak Eksternal:** harus meningkatkan kerja sama dengan pihak eksternal, seperti dunia industri, dunia usaha, dan instansi pemerintah. Hal ini dapat dilakukan melalui berbagai program, seperti pelatihan, penelitian, pengabdian masyarakat, serta program magang dan kerja sama proyek.
7. **Memperkuat Infrastruktur dan Fasilitas:** harus memperkuat infrastruktur dan fasilitas pendukung, seperti laboratorium, perpustakaan, ruang kuliah, dan sarana prasarana lainnya. Hal ini dapat dilakukan melalui peningkatan perencanaan dan pengelolaan anggaran, serta mencari sumber dana dari pihak eksternal.

Dengan menerapkan strategi-strategi tersebut, dapat meningkatkan kualitas pendidikan dan penelitian, serta memperkuat posisinya sebagai lembaga pendidikan yang berdaya saing tinggi dan relevan dengan kebutuhan masyarakat dan pasar kerja.

III. Adapun program-program pengembangan berkelanjutan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

Berikut adalah beberapa pengembangan program berkelanjutan yang dapat diterapkan:

1. **Penentuan tujuan dan sasaran yang spesifik:** menentukan tujuan dan sasaran yang spesifik dan terukur dalam program pengembangan dan praktik baik yang dilakukan. Tujuan dan sasaran harus disesuaikan dengan visi dan misi fakultas, serta kebutuhan dan harapan *stakeholder*.
2. **Pemantauan dan evaluasi program:** melakukan pemantauan dan evaluasi secara berkala terhadap program pengembangan dan praktik baik yang telah dilakukan. Evaluasi tersebut harus dilakukan secara objektif dan dapat menghasilkan rekomendasi dan perbaikan.
3. **Perencanaan dan pengelolaan anggaran:** melakukan perencanaan dan pengelolaan anggaran secara transparan dan akuntabel untuk mendukung program pengembangan dan praktik baik. Anggaran harus disesuaikan dengan tujuan dan sasaran program, serta dengan kemampuan fakultas.
4. **Pelibatan *stakeholders*:** melibatkan *stakeholders*, seperti mahasiswa, alumni, dosen, industri, dan pemerintah dalam pengembangan dan pelaksanaan program. Hal ini dapat meningkatkan partisipasi dan dukungan dari *stakeholders*, serta memperkuat kemitraan antara fakultas di Maranatha dan luar Maranatha.
5. **Pengembangan sumber daya manusia:** mengembangkan sumber daya manusia yang berkualitas dan berkompeten dalam bidangnya. Hal ini meliputi pelatihan, pendidikan lanjutan, dan pemberian insentif.
6. **Penyebarluasan informasi:** menyebarluaskan informasi mengenai program pengembangan dan praktik baik yang telah dilakukan kepada *stakeholders* dan masyarakat luas. Hal ini dapat meningkatkan citra fakultas dan memperkuat hubungan dengan *stakeholder*.
7. **Kolaborasi dan kerja sama:** melakukan kolaborasi dan kerja sama dengan pihak eksternal, seperti dunia usaha, industri, dan pemerintah dalam pengembangan dan pelaksanaan program. Hal ini dapat memperkuat kemitraan dan mendapatkan dukungan dari pihak eksternal.

2.2. Tracer Study

SK Rektor No. [009/SK/AK/T/UKM/IX/2016](#) tentang Pedoman Studi Pelacakan (*Tracer Study*) UKM. Rincian *tracer study* dijabarkan sebagai berikut :

1. Mekanisme *Tracer Study*

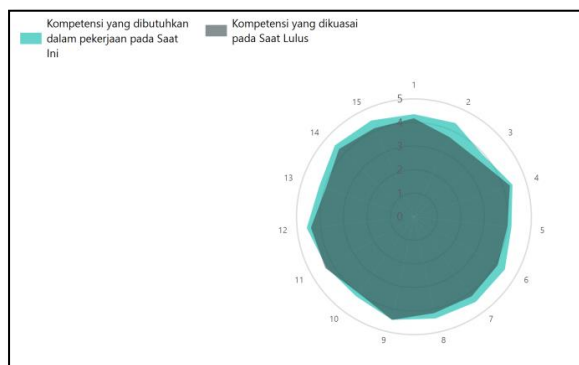
Tracer Study dilakukan oleh program studi dengan dibantu oleh SPM (Satuan Penjamin Mutu). *Tracer study* dilakukan untuk mengukur apakah lulusan sudah / belum sesuai dengan kebutuhan DUDI (Dunia Usaha dan Dunia Industri) dan untuk mengetahui kesesuaian kurikulum.

2. Hasil Analisis *Tracer Study*

Analisis *tracer study* dilakukan berdasarkan data tracer yang didapatkan dari para alumni.

Standar	IKU/IKT	Keterlaksanaan	Bukti
Pelacakan dan Perekaman data Lulusan: UKM melaksanakan tracer study terhadap alumni di setiap program studi.	Persentase responden survey tracer study: pengguna lulusan dan alumni=30%	UKM melaksanakan tracer study terhadap alumni di setiap program studi. melalui direktorat kemahasiswaan dan Alumni dan didapatkan hasil untuk Prodi Sistem Informasi Fakultas Informasi Teknologi sebagai berikut : Persentase responden survey tracer study: pengguna lulusan dan alumni=67,07% (55 yang terlacak, 82 jumlah lulusan)	1. Kesesuaian bidang kerja 2. Tempat kerja lulusan 3. Kepuasan Pengguna
	1. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat multi nasional /internasional>=5% 2. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat nasional atau berwirausaha yang beizin>=20% 3. Persentase tingkat kepuasan pengguna lulusan>=80%	1. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat multinasional /internasional=9,09% (5 dari 82 responden) 2. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat nasional atau berwirausaha yang beizin=36,36% (20 dari 82 responden) 3. Persentase tingkat kepuasan pengguna lulusan=94,30%	

[Hasil Data Tracer Study 2022](#) dapat diilustrasikan pada began di bawah ini:



III. LANDASAN PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN KURIKULUM

Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum menggunakan 7 landasan yaitu landasan filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis, IABEE Criteria Computing Program, KKNI (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia), dan ACM Information System Curricula.

3.1. Landasan Filosofis



Lambang Universitas Kristen Maranatha Bandung memiliki warna dasar biru laut yang melambangkan kesetiaan, dinamis, bergelora, bersemangat, dan tidak pernah berhenti dalam menggali ilmu yang tidak terukur kedalamannya.

SI. S Y S T E M



Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum nya selalu mengacu dengan teknologi yang sedang berkembang dikarenakan Fakultas Teknologi Informasi memiliki simbol *infinity* (∞) dengan slogan “No Limit, No Boundaries” yang artinya tidak ada batasan dan tanpa batas, seperti hal nya saat ini, kurikulum menyesuaikan dengan perkembangan teknologi era industri 4.0 serta society 5.0. Program Sarjana Sistem Informasi mengedepankan tujuan utama kurikulum pada bidang Data Science dan Bisnis Digital.

3.2. Landasan Sosiologis

Berkaitan dengan perkembangan teknologi yang terjadi dan hal tersebut mempengaruhi sosiologis dunia usaha dan dunia industri (DUDI) serta masyarakat, maka Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung tetap berjuang mendidik para mahasiswa/i agar nantinya dapat memiliki *hard* dan *soft skill* yang dapat bersaing di era industri 4.0 serta era society 5.0 dan dapat terjun ke DUDI dan masyarakat sesuai dengan kebutuhan sosial DUDI maupun masyarakat.

3.3. Landasan Psikologis

Program Sarjana Sistem Informasi melakukan pemetaan terhadap matakuliah yang disesuaikan juga dengan tingkat prediksi kemampuan para mahasiswa/i. Seperti hal nya untuk pemetaan matakuliah di semester 1 haruslah membahas pondasi-pondasi dasar yang telah disesuaikan dengan bidang Sistem Informasi. Kurikulum yang dirancang dan dikembangkan untuk anak didik dibuat secara matang agar tidak

berpengaruh buruk terhadap psikologis mahasiswa/i, misal nya mahasiswa/i sudah mengalami stres di semester pertama dikarenakan pemetaan matakuliah yang kurang tepat. Psikologi belajar yang diterapkan Program Sarjana Sistem Informasi terbagi dalam beberapa pandangan teori belajar, yaitu:

- a. Behaviorisme: Belajar merupakan proses reaksi terhadap stimulus eksternal
- b. Cognitivisme: Belajar merupakan proses memperoleh dan menyimpan informasi.
- c. Constructivisme: Belajar merupakan proses konstruksi realitas yang subjektif berdasarkan pengalaman
- d. Connectivisme: Belajar merupakan proses menghubungkan titik-titik jejaring atau sumber informasi yang didukung oleh teknologi informasi

3.4. Landasan Yuridis

Program Sarjana Sistem Informasi dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum dengan mengacu pada kebijakan undang-undang / peraturan yang berlaku saat ini, baik dari internal maupun dari eksternal, yaitu:

1. Kebijakan dan Undang-undang Internal

Kebijakan dan undang-undang internal yang dijadikan acuan, yaitu:

- a. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 007/PER/UKM/IV/2022 tentang Peraturan Akademik Universitas Kristen Maranatha (Program Diploma, Sarjana, Profesi dan Magister) tahun 2022.
- b. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 009/UKM/PER/2021 tentang Penetapan Kebijakan Pengembangan Kurikulum Outcome Based Education (OBE) Berlandaskan Nilai Hidup Kristiani serta Mendukung Konsep Merdeka Belajar- Kampus Merdeka (MBKM) Program Sarjana di Universitas Kristen Maranatha.
- c. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 010/UKM/PER/2021 tentang Pedoman Penyusunan Pemantauan dan Evaluasi Kurikulum Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan Outcome Based Education (OBE) di Universitas Kristen Maranatha.

2. Kebijakan dan Undang-undang Eksternal

Kebijakan dan undang-undang eksternal yang dijadikan acuan terdiri dari:

- a. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 5 Tahun 2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi
- b. Kebijakan mengenai kurikulum OBE (Outcome Based Evaluation) yang tertulis pada Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi Di Era Industri 4.0
- c. Untuk Mendukung Merdeka Belajar-Kampus Merdeka oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2020

3.5. IABEE Criteria Computing Program

Struktur kurikulum dirancang berdasarkan Sistem Informasi dari IABEE, yaitu:

1. Menganalisis masalah komputasi yang kompleks dan untuk menerapkan prinsip-prinsip komputasi dan disiplin lain yang relevan untuk mengidentifikasi solusi.

2. Merancang, mengimplementasikan, dan mengevaluasi solusi berbasis komputasi untuk memenuhi serangkaian persyaratan komputasi tertentu dalam konteks disiplin program.
3. Berkomunikasi secara efektif dalam berbagai konteks profesional.
4. Mengenali tanggung jawab profesional dan membuat penilaian yang tepat dalam praktik komputasi berdasarkan prinsip-prinsip hukum dan etika.
5. Berfungsi secara efektif sebagai anggota atau pemimpin tim yang terlibat dalam kegiatan yang sesuai dengan disiplin program.
6. Kemampuan untuk mendukung pengiriman, penggunaan, dan pengelolaan sistem informasi dalam lingkungan sistem informasi.

3.6. KKNi (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia)

KKNi yang dijadikan acuan untuk rumusan profil lulusan dan capaian pembelajaran lulusan yaitu KKNi level 6, dijabarkan sebagai berikut:

1. Mampu mengaplikasikan bidang keahliannya dan memanfaatkan IPTEKS pada bidangnya dalam penyelesaian masalah serta mampu beradaptasi terhadap situasi yang dihadapi.
2. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan tertentu secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
3. Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok.
4. Bertanggung jawab pada pekerjaan sendiri dan dapat diberi tanggung jawab atas pencapaian hasil kerja organisasi.

3.7. ACM Information System Curricula

Kajian pengetahuan dari ACM Information System Curricula yang dijadikan acuan terdiri dari :

1. *User and Organization*: Terdiri dari dua kajian yaitu *Project Management* dan *User Experience Design*
2. *System Modelling*: Terdiri dari dua kajian yaitu *System Analysis and Design* serta *Data and Information Management*
3. *System Architecture dan Infrastructure*: Terdiri dari satu kajian yaitu *Intelligent System (AI)*
4. *Software Development*: Terdiri dari dua kajian yaitu *Software Modelling and Analysis* serta *Software Process*
5. *Software Fundamentals*: Terdiri dari dua kajian yaitu *Data Structure-Algorithm and Complexity* dan *Computing System Fundamentals*

IV. RUMUSAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL) DINYATAKAN DALAM CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum menggunakan 7 landasan yaitu landasan filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis, *IABEE Criteria Computing Program*, KKNi (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia) dan *ACM Information System Curricula*.

4.1. Profil Lulusan (*Program Educational Objectives*)

Profil lulusan adalah penciri atau peran yang dapat dilakukan oleh lulusan di bidang keahlian atau bidang kerja tertentu sesuai level KKNi program sarjana setelah menyelesaikan studinya.

Profil lulusan Program Sarjana Sistem Informasi terdiri dari 4 profil, dengan rincian:

1. PL01, 02 dan 03 memuat unsur pengetahuan dan keterampilan khusus sesuai KKNi level 6.
2. PL04 memuat unsur Sikap dan Keterampilan Umum sesuai KKNi level 6 dan university value.

Deskripsi profil lulusan Program Sarjana Sistem Informasi dapat dijabarkan pada **Tabel 1 Profil Lulusan (PL)** berikut.

Tabel 1 Profil Lulusan (PL)

No	Kode PL	Profil Lulusan (PL)	Profesi
1	PL01	Lulusan memiliki kemampuan mengumpulkan, mengelola, menganalisis data sehingga menampilkan informasi yang dapat membantu pengambilan keputusan bisnis secara efektif dan efisien.	• Data Analyst • Systems Analyst • Auditor • Application Developer • Information Security • Project Manager • Data Engineer • Business Intelligence Analyst • Database Administrator • ERP Analyst • IS Technopreneur • Digital Business Developer • Digital Marketing Specialist
2	PL02	Lulusan memiliki kemampuan untuk menganalisis, merancang, membuat, menguji, mengevaluasi, mengintegrasikan, dan mengamankan sistem informasi secara digitalisasi dari perspektif bisnis maupun dari perspektif teknis untuk mencapai tujuan organisasi.	
3	PL03	Lulusan memiliki kemampuan untuk merencanakan, menyelaraskan proses bisnis dan teknologi informasi, mengotomasi dan mengintegrasikan proses-proses bisnis utamanya dan mengembangkan sistem enterprise.	
4	PL04	Lulusan memiliki aspek spiritual yang tinggi (termasuk aspek integritas, kepedulian dan keunggulan), kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.	

4.2. Profil Lulusan ke Deskriptor KKNi

CPL SNIKTI adalah kemampuan yang diperoleh melalui internalisasi pengetahuan, sikap, keterampilan, kompetensi, dan akumulasi pengalaman kerja yang ditetapkan oleh SNIKTI. Rincian capaian sikap dan keterampilan umum mengambil dari

SNDIKTI (Lampiran Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang SNDIKTI). Capaian keterampilan khusus dan pengetahuan dirumuskan berdasarkan KKN level 6.

1. CPL-S01 sampai CPL-S10 merupakan CPL sikap yang ditetapkan SNDIKTI.
2. CPL-P01 sampai CPL-P12 merupakan CPL pengetahuan yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKN level 6 dari sumber *ACM Information System Curricula (IS2020)* serta CPL-P13 pengetahuan yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKN level 6 dari sumber *IABEE Criteria Computing Program*.
3. CPL-KU01 sampai CPL-KU09 merupakan CPL keterampilan umum yang ditetapkan SNDIKTI.
4. CPLKK01 sampai CPL-KK11 merupakan CPL keterampilan khusus yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKN level 6 dari sumber *ACM Information System Curricula (IS2020)*.

Rumusan CPL SNDIKTI dapat dijabarkan pada **Tabel 2 CPL SNDIKTI** berikut.

Tabel 2 CPL SNDIKTI

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
A SIKAP (S)				
1	CPL-S01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.	Wajib	SN-DIKTI
2	CPL-S02	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika.	Wajib	SN-DIKTI
3	CPL-S03	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila.	Wajib	SN-DIKTI
4	CPL-S04	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.	Wajib	SN-DIKTI
5	CPL-S05	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.	Wajib	SN-DIKTI
6	CPL-S06	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.	Wajib	SN-DIKTI
7	CPL-S07	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.	Wajib	SN-DIKTI
8	CPL-S08	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.	Wajib	SN-DIKTI
9	CPL-S09	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.	Wajib	SN-DIKTI
10	CPL-S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.	Wajib	SN-DIKTI
B PENGETAHUAN (P)				
1	CPL-P01	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.1.1 Foundations of Information Systems
2	CPL-P02	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan analisis data (konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data) di dalam organisasi sebagai pendukung pengambilan keputusan	Wajib	IS2020 A.3.2.2 Data / Business Analytics
4	CPL-P03	Mampu memahami dan mengaplikasikan keamanan data, keamanan aplikasi, keamanan manusia, keamanan sosial, dan keamanan organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.3.2 Secure Computing

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
5	CPL-P04	Mampu memahami berbagai metodologi pengembangan sistem dan mengaplikasikan alat pemodelan dengan penekanan pada metode pengembangan sistem berorientasi objek serta siklus hidup pengembangan aplikasi (SDLC)	Wajib	IS2020 A.3.4.1 System Analysis and Design
6	CPL-P05	Mampu memahami dan menjelaskan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada pemrograman	Wajib	IS2020 A.3.4.2 Application Development and Programming
7	CPL-P06	Mampu memahami dan mengaplikasikan fungsi dan bahasa pemrograman serta memperhatikan aspek keamanan pada aplikasi berbasis web	Wajib	IS2020 A.3.4.4 Web Development
8	CPL-P07	Mampu memahami dan mengaplikasikan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem	Wajib	IS2020 A.3.5.1 IS Ethics, Sustainability, Use, and Implication for Society
9	CPL-P08	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi	Wajib	IS2020 A.3.5.2 IS Management and Strategy
10	CPL-P09	Mampu memahami dan mengaplikasikan aspek teoritis dan praktis dari inovasi digital yang muncul dan yang sudah ada, potensi dampak, gangguan, dan transformasinya terhadap bisnis dan masyarakat.	Wajib	IS2020 A.3.5.3 Digital Innovation
11	CPL-P10	Mampu memahami dan mengaplikasikan model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.5.4 Business Process Management
12	CPL-P11	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan	Wajib	IS2020 A.3.6.1 IS Project Management
13	CPL-P12	Mampu mengaplikasikan penerapan yang berkaitan dengan pelaksanaan desain dan penerapan satu atau lebih media konstruksi untuk mempengaruhi dan mengimplementasikan artefak Sistem Informasi agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	Wajib	IS2020 A.3.6.2 IS Practicum
14	CPL-P13	Mampu menganalisis dan mengaplikasikan metode kuantitatif yang harus mencakup statistik.	Wajib	IABEE- Accreditation- Criteria-COM- Version-2020 Discipline Criteria for Information Systems and Similarly-named Computing Programs
C KETERAMPILAN UMUM (KU)				
1	CPL-KU01	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang	Wajib	SN-DIKTI

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
		memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.		
2	CPL-KU02	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.	Wajib	SN-DIKTI
3	CPL-KU03	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.	Wajib	SN-DIKTI
4	CPL-KU04	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.	Wajib	SN-DIKTI
5	CPL-KU05	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data.	Wajib	SN-DIKTI
6	CPL-KU06	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya.	Wajib	SN-DIKTI
7	CPL-KU07	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.	Wajib	SN-DIKTI
8	CPL-KU08	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.	Wajib	SN-DIKTI
9	CPL-KU09	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.	Wajib	SN-DIKTI
D KETERAMPILAN KHUSUS (KK)				
1	CPL-KK01	Mampu membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan database dengan alat dan teknik dalam sistem basis data yang akan menghasilkan model relasional	Wajib	IS2020 A.3.2.1 Data / Information Management
2	CPL-KK02	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data, yaitu: pemfilteran, agregasi dan pengorganisasian serta menyajikan informasi yang efektif, efisien dan estetik dalam analisis serta visualisasi data	Wajib	IS2020 A.3.2.3 Data / Information Visualization
3	CPL-KK03	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat	Wajib	IS2020 A.3.3.1 IT infrastructure
4	CPL-KK04	Mampu menganalisis dan mengevaluasi berbagai teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis untuk memungkinkan peluang bisnis yang sesuai.	Wajib	IS2020 A.3.3.3 Emerging Technologies
5	CPL-KK05	Mampu menganalisis dan menciptakan alat pemodelan pengembangan aplikasi sambil menekankan teknik	Wajib	IS2020 A.3.4.1 System

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
		analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna.		Analysis and Design
6	CPL-KK06	Mampu menerapkan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada pemrograman aplikasi	Wajib	IS2020 A.3.4.2 Application Development and Programming
7	CPL-KK07	Mampu mengaplikasikan dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek secara fundamental berdasarkan object, kelas, pewarisan, enkapsulasi, abstraksi dan polimorfisme	Wajib	IS2020 A.3.4.3 Object-Oriented Paradigm
8	CPL-KK08	Mampu menciptakan pengembangan aplikasi serta memperhatikan aspek keamanan pada aplikasi berbasis web di sisi client dan server	Wajib	IS2020 A.3.4.4 Web Development
9	CPL-KK09	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan.	Wajib	IS2020 A.3.4.6 User Interface Design
10	CPL-KK10	Mampu menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi	Wajib	IS2020 A.3.5.2 IS Management and Strategy
11	CPL-KK11	Mampu menciptakan dan mendistribusikan atau mengkomersialisasikan inovasi digital serta strategi digital yang diperlukan untuk manajemen.	Wajib	IS2020 A.3.5.3 Digital Innovation

4.3. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL PRODI)

Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi Sistem Informasi (CPL Prodi) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan Program Studi yang merupakan internalisasi dari aspek sikap, penguasaan pengetahuan dan keterampilan (umum dan khusus) sesuai dengan jenjang Program Studi yang diperoleh melalui proses pembelajaran sesuai KKN level 6.

1. Capaian sikap terdiri dari 1 capaian sesuai KKN level 6
2. Capaian pengetahuan terdiri dari 7 capaian yang beririsan dengan keterampilan khusus sesuai KKN level 6
3. Capaian keterampilan umum terdiri dari 1 capaian sesuai KKN level 6
4. Capaian keterampilan khusus terdiri dari 8 capaian yang beririsan dengan pengetahuan sesuai KKN level 6

Deskripsi CPL Program Studi dijabarkan pada **Tabel 3 CPL Prodi** berikut.

Tabel 3 CPL Prodi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
1	CPL01	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data mining dan visualisasi di dalam organisasi serta membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
2	CPL02	Mampu memahami, mengaplikasikan dan menganalisis model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
3	CPL03	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data dan alat pemodelan pengembangan aplikasi dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik
4	CPL04	Mampu memahami dan mengaplikasikan inovasi digital serta menganalisis dan mengevaluasi teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis terhadap bisnis dan masyarakat yang sesuai.
5	CPL05	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan
6	CPL06	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik keamanan logis dan fisik serta penerapan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada sistem informasi
7	CPL07	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dan teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan serta menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi serta inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen
8	CPL08	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud beserta teknik keamanan datanya
9	CPL09	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik algoritma dan pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem dalam organisasi
10	CPL10	Mampu memahami dan mengaplikasikan metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan serta menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek dan pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
11	CPL11	Menunjukkan sikap aspek spiritual yang tinggi serta integritas, kepedulian dan keunggulan
12	CPL12	Mampu menunjukkan kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.

4.4. Pemetaan CPL SNIKTI dengan CPL Program Sarjana Sistem Informasi

Pemetaan yang menyajikan informasi kesesuaian CPL Program Sarjana Sistem Informasi dengan CPL SNIKTI.

1. CPL11 sesuai dengan CPL sikap SNIKTI.
2. CPL01, CPL02, CPL04, CPL06, CPL07, CPL 09 dan CPL10 sesuai dengan CPL pengetahuan.
3. CPL12 sesuai dengan CPL keterampilan umum SNIKTI.
4. CPL01, CPL03, CPL04, CPL05, CPL07, CPL08, CPL09 dan CPL10 sesuai dengan CPL keterampilan khusus.

Rincian pemetaan tersebut dapat dijabarkan pada **Tabel 4 Pemetaan CPL SNIKTI - CPL PRODI** berikut.

Tabel 4 Pemetaan CPL SNIKTI - CPL PRODI

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
SIKAP (S)													
1	CPL-S01											V	
2	CPL-S02											V	
3	CPL-S03											V	
4	CPL-S04											V	

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
5	CPL-S05											V	
6	CPL-S06											V	
7	CPL-S07											V	
8	CPL-S08											V	
9	CPL-S09											V	
10	CPL-S10											V	
PENGETAHUAN (P)													
11	CPL-P01									V			
12	CPL-P02	V											
13	CPL-P03						V						
14	CPL-P04										V		
15	CPL-P05									V			
16	CPL-P06										V		
17	CPL-P07						V						
18	CPL-P08							V					
19	CPL-P09				V								
20	CPL-P10		V										
21	CPL-P11							V					
22	CPL-P12										V		
23	CPL-P13		V										
KETERAMPILAN UMUM (KU)													
24	CPL-KU01												V
25	CPL-KU02												V
26	CPL-KU03												V
27	CPL-KU04												V
28	CPL-KU05												V
29	CPL-KU06												V
30	CPL-KU07												V
31	CPL-KU08												V
32	CPL-KU09												V
KETERAMPILAN KHUSUS (KK)													
33	CPL-KK01	V											

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
34	CPL- KK02			V									
35	CPL- KK03								V				
36	CPL- KK04				V								
37	CPL- KK05			V									
38	CPL- KK06									V			
39	CPL- KK07										V		
40	CPL- KK08										V		
41	CPL- KK09					V							
42	CPL- KK10							V					
43	CPL- KK11							V					

4.5. Pemetaan CPL dan PL

Pemetaan CPL dan PL menyajikan informasi kesesuaian CPL dengan PL yang ditetapkan oleh Program Sarjana Sistem Informasi.

1. PL01 memiliki 3 capaian yaitu CPL01, CPL02 dan CPL03
2. PL02 memiliki 4 capaian yaitu CPL04, CPL05, CPL06 dan CPL07
3. PL03 memiliki 3 capaian yaitu CPL08, CPL09 dan CPL10
4. PL04 memiliki 2 capaian yaitu CPL11 dan CPL12

Rincian pemetaan tersebut dapat dijabarkan pada **Tabel 5 Pemetaan CPL dan PL** berikut.

Tabel 5 Pemetaan CPL dan PL

No	Kode CPL	Profil Lulusan (PL)			
		PL01	PL02	PL03	PL04
1	CPL01	V			
2	CPL02	V			
3	CPL03	V			
4	CPL04		V		
5	CPL05		V		
6	CPL06		V		
7	CPL07		V		
8	CPL08			V	
9	CPL09			V	
10	CPL10			V	
11	CPL11				V
12	CPL12				V

V. PENETAPAN BAHAN KAJIAN

5.1. Penetapan Bahan Kajian

Bahan kajian dirumuskan berdasarkan ACM IS 2020 (BK01 s.d BK10, BK13 s.d BK16) dan IABEE22 (BK11 dan BK12).

Rumusan bahan kajian dijabarkan pada **Tabel 6 Rumusan Bahan Kajian** berikut.

Tabel 6 Rumusan Bahan Kajian

No	Kode BK	Bahan Kajian	Kategori	Referensi	IS Competency Area
1	BK01	Application Development / Programming	Wajib Prodi SI	IS2020	Development
2	BK02	Business Process Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
3	BK03	Data / Business Analytics	Wajib Prodi SI	IS2020	Data
4	BK04	Data / information Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Data
5	BK05	Digital Innovation	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
6	BK06	Ethics, use and implications for society	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
7	BK07	Foundation of Information Systems	Wajib Prodi SI	IS2020	Foundations
8	BK08	IS Management and Strategy	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
9	BK09	IS Project Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Integration
10	BK10	IT Infrastructure	Wajib Prodi SI	IS2020	Technology
11	BK11	Mathematics and statistics	Wajib Prodi SI	IABEE	Mathematics and statistics
12	BK12	Personality Development	Wajib Prodi SI	IABEE	
13	BK13	Practicum	Wajib Prodi SI	IS2020	Integration
14	BK14	Secure Computing	Wajib Prodi SI	IS2020	Technology
15	BK15	Systems Analysis & Design	Wajib Prodi SI	IS2020	Development
16	BK16	User Interface Design	Wajib Prodi SI	IS2020	

5.2. Matriks Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) dan Bahan Kajian

Pemetaan CPL dan BK menyajikan informasi CPL yang memiliki komponen Bahan Kajian sebagai berikut:

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> a. CPL01 memiliki 3 bahan kajian b. CPL02 memiliki 4 bahan kajian c. CPL03 memiliki 4 bahan kajian d. CPL04 memiliki 3 bahan kajian e. CPL05 memiliki 2 bahan kajian f. CPL06 memiliki 2 bahan kajian | <ul style="list-style-type: none"> g. CPL07 memiliki 5 bahan kajian h. CPL08 memiliki 3 bahan kajian i. CPL09 memiliki 5 bahan kajian j. CPL10 memiliki 3 bahan kajian k. CPL11 memiliki 3 bahan kajian l. CPL12 memiliki 3 bahan kajian |
|--|--|

Pemetaan capaian pembelajaran lulusan (cpl) dan bahan kajian dijabarkan pada **Tabel 7 Pemetaan CPL-BK** berikut.

Tabel 7 Pemetaan CPL-BK

BK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
	CPL0 1	CPL0 2	CPL0 3	CPL0 4	CPL0 5	CPL0 6	CPL0 7	CPL0 8	CPL0 9	CPL1 0	CPL1 1	CPL1 2
BK0 1	V	V			V				V	V		
BK0 2									V			
BK0 3	V	V	V					V				
BK0 4	V		V									
BK0 5				V			V					
BK0 6							V					V
BK0 7									V		V	
BK0 8				V		V	V					
BK0 9			V	V			V			V		

BK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
	CPL0 1	CPL0 2	CPL0 3	CPL0 4	CPL0 5	CPL0 6	CPL0 7	CPL0 8	CPL0 9	CPL1 0	CPL1 1	CPL1 2
BK1 0		V						V				
BK1 1		V										
BK1 2											V	V
BK1 3											V	V
BK1 4						V	V	V	V			
BK1 5			V						V	V		
BK1 6					V							

VI. PENETAPAN MATA KULIAH

6.1. Pemetaan Mata Kuliah terhadap Bahan Kajian

Pemetaan BK dan MK menyajikan informasi mengenai Bahan Kajian yang memiliki Mata Kuliah sebagai berikut:

- | | | |
|-----------------------|------------------------|-----------------------|
| a. BK01 memiliki 5 MK | g. BK07 memiliki 1 MK | m. BK13 memiliki 2 MK |
| b. BK02 memiliki 2 MK | h. BK08 memiliki 4 MK | n. BK14 memiliki 4 MK |
| c. BK03 memiliki 5 MK | i. BK09 memiliki 1 MK | o. BK15 memiliki 3 MK |
| d. BK04 memiliki 2 MK | j. BK10 memiliki 3 MK | p. BK16 memiliki 2 MK |
| e. BK05 memiliki 4 MK | k. BK11 memiliki 2 MK | |
| f. BK06 memiliki 2 MK | l. BK12 memiliki 10 MK | |

Pemetaan Mata Kuliah terhadap Bahan Kajian dijabarkan pada **Tabel 8 Pemetaan BK-MK** berikut.

Tabel 8 Pemetaan BK-MK

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)													
			BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14
1	MKU001202373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN												V		
2	SIB001202373	SISTEM INFORMASI							V							
3	SIB002202373	PEMROGRAMAN DASAR	V													
4	SIB003202373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS											V			
5	SIB004202373	PENGANTAR ENTERPRISE ARCHITECTURE														V
6	SIB005202373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE					V									
7	MKU002202373	FENOMENOLOGI AGAMA												V		
8	MKU003202373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN												V		
9	SIB006202373	STATISTIKA BISNIS											V			
10	SIB007202373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP		V												
11	SIB008202373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	V													

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)															
			B K0 1	B K0 2	B K0 3	B K0 4	B K0 5	B K0 6	B K0 7	B K0 8	B K0 9	B K1 0	B K1 1	B K1 2	B K1 3	B K1 4	B K1 5	B K1 6
12	SIB009 202373	PEMROGR AMAN BERORIEN TASI OBJEK	V															
13	SIB010 202373	PERANCAN GAN BASIS DATA				V												
14	SIB011 202373	PERANCAN GAN SISTEM INFORMASI															V	
15	MKU00 420237 3	KEWARGA NEGARAAN												V				
16	MKU00 520237 3	PANCASILA												V				
17	SIB012 202373	VISUALISA SI DATA			V													
18	SIB013 202373	SISTEM INFORMASI MANAJEME N RANTAI PASOKAN								V								
19	SIB014 202373	PEMASARA N ONLINE					V											
20	SIB015 202373	ADMINISTR ASI BASIS DATA				V												
21	SIB016 202373	DASAR DESAIN ANTARMUK A PENGGUNA																V
22	SIB017 202373	ORGANISA SI DAN MANAJEME N PERUSAHA AN INDUSTRI						V										
23	SIB018 202373	PENGENAL AN DATA SCIENCE			V													
24	SIB019 202373	PENGENDA LIAN DAN AUDIT TEKNOLOG I INFORMASI														V		
25	SIB020 202373	TECHNOPR EURSHI P					V											
26	SIB021 202373	PEMODELA N SISTEM INFORMASI															V	
27	SIB022 202373	PEMROGR AMAN WEB	V															
28	SIB023 202373	SISTEM INFORMASI MANAJEME N SUMBER DAYA MANUSIA								V								
29	SIB024 202373	DESAIN PENGALAM AN PENGGUNA																V

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)															
			B K0 1	B K0 2	B K0 3	B K0 4	B K0 5	B K0 6	B K0 7	B K0 8	B K0 9	B K1 0	B K1 1	B K1 2	B K1 3	B K1 4	B K1 5	B K1 6
30	SIB025 202373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI													V			
31	SIB026 202373	PENGENALAN DATA ENGINEERING			V													
32	SIB027 202373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS												V				
33	SIB028 202373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER										V						
34	SIB029 202373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI														V		
35	SIB030 202373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI									V							
36	SIB031 202373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI														V		
37	SIB032 202373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI						V										
38	SIB033 202373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY								V								
39	SIB034 202373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	V															
40	SIB035 202373	KECERDASAN BISNIS			V													
41	SIB036 202373	REKAYASA PROSES BISNIS		V														
42	SIB037 202373	TEKNOLOGI CERDAS					V											
43	SIB038 202373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN								V								
44	SIB039 202373	KAPITA SELEKTA												V				
45	SIB040 202373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE										V						
46	SIB041 202373	STRATEGI PENELITIAN												V				
47	SIB042 202373	SISTEM MANAJEMEN										V						

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)															
			B K0 1	B K0 2	B K0 3	B K0 4	B K0 5	B K0 6	B K0 7	B K0 8	B K0 9	B K1 0	B K1 1	B K1 2	B K1 3	B K1 4	B K1 5	B K1 6
		PENGETAHUAN																
48	SIB043 202373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA			V													
49	SIB044 202373	KEAMANAN SIBER														V		
50	SIB045 202373	SKRIPSI / TUGAS AKHIR													V			
51	SIB046 202373	PROGRAM PENGAYAA N: MBKM 1												V				
52	SIB047 202373	PROGRAM PENGAYAA N: MBKM 2												V				

6.2. Penetapan Capaian Pembelajaran Lulusan dan Mata Kuliah

Pemetaan CPL dan MK menyajikan informasi mengenai CPL yang melekat pada Mata Kuliah sebagai berikut:

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> a. CPL01 melekat pada 5 MK b. CPL02 melekat pada 6 MK c. CPL03 melekat pada 4 MK d. CPL04 melekat pada 5 MK e. CPL05 melekat pada 3 MK f. CPL06 melekat pada 5 MK | <ul style="list-style-type: none"> g. CPL07 melekat pada 7 MK h. CPL08 melekat pada 5 MK i. CPL09 melekat pada 7 MK j. CPL010 melekat pada 6 MK k. CPL011 melekat pada 9 MK l. CPL012 melekat pada 8 MK |
|--|---|

Pemetaan CPL yang melekat pada Mata Kuliah dijabarkan pada **Tabel 9 Pemetaan CPL-MK** berikut.

Tabel 9 Pemetaan CPL-MK

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
MKU0012 02373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN											V	
SIB00120 2373	SISTEM INFORMASI									V			
SIB00220 2373	PEMROGRAMAN DASAR									V			
SIB00320 2373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS		V										
SIB00420 2373	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE									V			
SIB00520 2373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE				V								
MKU0022 02373	FENOMENOLOGI AGAMA											V	
MKU0032 02373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN											V	
SIB00620 2373	STATISTIKA BISNIS		V										

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
SIB00720 2373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP									V			
SIB00820 2373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA		V							V			
SIB00920 2373	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	V									V		
SIB01020 2373	PERANCANGAN BASIS DATA	V											
SIB01120 2373	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI			V							V		
MKU0042 02373	KEWARGANEGARAAN											V	
MKU0052 02373	PANCASILA											V	
SIB01220 2373	VISUALISASI DATA	V							V				
SIB01320 2373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RANTAI PASOKAN						V						
SIB01420 2373	PEMASARAN ONLINE				V			V					
SIB01520 2373	ADMINISTRASI BASIS DATA	V		V									
SIB01620 2373	DASAR DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA					V							
SIB01720 2373	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI							V					
SIB01820 2373	Pengenalan Data Science		V										
SIB01920 2373	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI						V			V			
SIB02020 2373	TECHNOPRENEURSHIP				V			V					
SIB02120 2373	PEMODELAN SISTEM INFORMASI										V		
SIB02220 2373	PEMROGRAMAN WEB					V					V		
SIB02320 2373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA						V						
SIB02420 2373	DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA					V							
SIB02520 2373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI											V	V
SIB02620 2373	Pengenalan Data Engineering		V										
SIB02720 2373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS												V

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
SIB02820 2373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER								V				
SIB02920 2373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI						V		V				
SIB03020 2373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI			V	V			V			V		
SIB03120 2373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI							V					
SIB03220 2373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI												V
SIB03320 2373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY				V								
SIB03420 2373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS										V		
SIB03520 2373	KECERDASAN BISNIS			V									
SIB03620 2373	REKAYASA PROSES BISNIS									V			
SIB03720 2373	TEKNOLOGI CERDAS							V					
SIB03820 2373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN							V					
SIB03920 2373	KAPITA SELEKTA												V
SIB04020 2373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE								V				
SIB04120 2373	STRATEGI PENELITIAN												V
SIB04220 2373	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN		V										
SIB04320 2373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA	V											
SIB04420 2373	KEAMANAN SIBER						V		V				
SIB04520 2373	SKRIPSI / TUGAS AKHIR											V	V
SIB04620 2373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1											V	V
SIB04720 2373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2											V	V

6.3. Pemetaan Mata Kuliah berdasarkan CPL/LO dan BK

Pemetaan CPL dan BK yang melekat pada Mata Kuliah dijabarkan pada **Tabel 10 Pemetaan CPL-BK-MK** berikut.

Tabel 10 Pemetaan CPL-BK-MK

BK \ CPL	CPL0 1	CPL0 2	CPL0 3	CPL0 4	CPL0 5	CPL0 6	CPL0 7	CPL0 8	CPL0 9	CPL1 0	CPL11	CPL1 2
BK0 1	SIB009 202373	SIB008 202373			SIB022 202373				SIB008 202373 SIB002 202373 SIB034 202373	SIB009 202373 SIB022 202373 SIB034 202373		
BK0 2									SIB007 202373 SIB036 202373			
BK0 3	SIB012 202373 SIB043 202373	SIB018 202373 SIB026 202373	SIB035 202373					SIB012 202373				
BK0 4	SIB010 202373 SIB015 202373		SIB015 202373									
BK0 5				SIB005 202373 SIB014 202373 SIB020 202373			SIB037 202373					
BK0 6							SIB017 202373					SIB032 202373
BK0 7				SIB014 202373 SIB020 202373					SIB001 202373			
BK0 8				SIB033 202373		SIB013 202373 SIB023 202373	SIB038 202373					
BK0 9			SIB030 202373	SIB030 202373			SIB030 202373			SIB030 202373		
BK1 0		SIB042 202373						SIB028 202373 SIB040 202373				
BK1 1		SIB003 202373 SIB006 202373										
BK1 2											MKU00 120237 3 MKU00 220237 3 MKU00 320237 3 MKU00 420237 3 MKU00 520237 3 SIB046 202373 SIB047 202373	SIB046 202373 SIB047 202373 SIB027 202373 SIB039 202373 SIB041 202373
BK1 3											SIB025 202373 SIB045 202373	SIB025 202373 SIB045 202373
BK1 4						SIB019 202373 SIB029 202373 SIB044 202373	SIB031 202373	SIB029 202373 SIB044 202373	SIB019 202373			
BK1 5			SIB011 202373						SIB004 202373	SIB011 202373 SIB021 202373		
BK1 6					SIB016 202373 SIB024 202373							

6.4. Penetapan Bobot SKS Mata Kuliah (Susunan Mata Kuliah)

Susunan mata kuliah pada Program Sarjana Sistem Informasi terdiri dari Kode MK, Nama MK, BK, SKS, dan semester pelaksanaan. Susunan mata kuliah diurutkan berdasarkan kode mata kuliah. Terdapat 52 mata kuliah yang terdiri dari 39 mata kuliah wajib, 11 mata kuliah konsentrasi, dan 2 mata kuliah pilihan MBKM 9 skema. Susunan mata kuliah dijabarkan pada **Tabel 11 Susunan Mata Kuliah** berikut.

Tabel 11 Susunan Mata Kuliah

No	Kode MK 2023	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian	SKS	smtr	1	2	3	4	5	6	7	8
1	MKU001202373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN	<i>Personality Development</i>	2	1	V							
2	SIB001202373	SISTEM INFORMASI	<i>Foundation of Information Systems</i>	3	1	V							
3	SIB002202373	PEMROGRAMAN DASAR	<i>Application Development / Programming</i>	4	1	V							
4	SIB003202373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS	<i>Mathematics and statistics</i>	3	1	V							
5	SIB004202373	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE	<i>Systems Analysis & Design</i>	3	1	V							
6	SIB005202373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE	<i>Digital Innovation</i>	3	1	V							
7	MKU002202373	FENOMENOLOGI AGAMA	<i>Personality Development</i>	2	2		V						
8	MKU003202373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN	<i>Personality Development</i>	2	2		V						
9	SIB006202373	STATISTIKA BISNIS	<i>Mathematics and statistics</i>	3	2		V						
10	SIB007202373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP	<i>Business Process Management</i>	3	2		V						
11	SIB008202373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	<i>Application Development / Programming</i>	3	2		V						
12	SIB009202373	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	<i>Application Development / Programming</i>	4	2		V						
13	SIB010202373	PERANCANGAN BASIS DATA	<i>Data / information Management</i>	3	2		V						
14	SIB011202373	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	<i>Systems Analysis & Design</i>	3	2		V						
15	MKU004202373	KEWARGANEGARAAN	<i>Personality Development</i>	2	3			V					
16	MKU005202373	PANCASILA	<i>Personality Development</i>	2	3			V					
17	SIB012202373	VISUALISASI DATA	<i>Data / Business Analytics</i>	3	3			V					
18	SIB013202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RANTAI PASOKAN	<i>IS Management and Strategy</i>	3	3			V					
19	SIB014202373	PEMASARAN ONLINE	<i>Digital Innovation</i>	3	3			V					
20	SIB015202373	ADMINISTRASI BASIS DATA	<i>Data / information Management</i>	3	3			V					
21	SIB016202373	DASAR DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA	<i>User Interface Design</i>	2	3			V					
22	SIB017202373	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI	<i>Ethics, use and implications for society</i>	3	3			V					

No	Kode MK 2023	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian	SKS	smtr	1	2	3	4	5	6	7	8
23	SIB018202373	PENGENALAN DATA SCIENCE	<i>Data / Business Analytics</i>	3	4				V				
24	SIB019202373	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI	<i>Secure Computing</i>	3	4				V				
25	SIB020202373	TECHNOPRENEURSHIP	<i>Digital Innovation</i>	3	4				V				
26	SIB021202373	PEMODELAN SISTEM INFORMASI	<i>Systems Analysis & Design</i>	3	4				V				
27	SIB022202373	PEMROGRAMAN WEB	<i>Application Development / Programming</i>	4	4				V				
28	SIB023202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA	<i>IS Management and Strategy</i>	3	4				V				
29	SIB024202373	DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA	<i>User Interface Design</i>	3	4				V				
30	SIB025202373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI	<i>Practicum</i>	3	SA2				V				
31	SIB026202373	PENGENALAN DATA ENGINEERING	<i>Data / Business Analytics</i>	3	5					V			
32	SIB027202373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS	<i>Personality Development</i>	2	5					V			
33	SIB028202373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER	<i>IT Infrastructure</i>	3	5					V			
34	SIB029202373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI	<i>Secure Computing</i>	3	5					V			
35	SIB030202373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	<i>IS Project Management</i>	3	5					V			
36	SIB031202373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI	<i>Secure Computing</i>	3	5					V			
37	SIB032202373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI	<i>Ethics, use and implications for society</i>	2	5					V			
38	SIB033202373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY	<i>IS Management and Strategy</i>	3	6						V		
39	SIB034202373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	<i>Application Development / Programming</i>	4	6						V		
40	SIB035202373	KECERDASAN BISNIS	<i>Data / Business Analytics</i>	3	6						V		
41	SIB036202373	REKAYASA PROSES BISNIS	<i>Business Process Management</i>	3	6						V		
42	SIB037202373	TEKNOLOGI CERDAS	<i>Digital Innovation</i>	3	6						V		
43	SIB038202373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	<i>IS Management and Strategy</i>	3	6						V		
44	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	<i>Personality Development</i>	3	7							V	
45	SIB040202373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE	<i>IT Infrastructure</i>	3	7							V	
46	SIB041202373	STRATEGI PENELITIAN	<i>Personality Development</i>	3	7							V	
47	SIB042202373	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN	<i>IT Infrastructure</i>	3	7							V	
48	SIB043202373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA	<i>Data / Business Analytics</i>	3	7							V	
49	SIB044202373	KEAMANAN SIBER	<i>Secure Computing</i>	3	7								
50	SIB045202373	SKRIPSI / TUGAS AKHIR	<i>Practicum</i>	3	8								V
51	SIB046202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1	<i>Personality Development</i>	17	6						V		
52	SIB047202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2	<i>Personality Development</i>	17	7							V	

VII. Matriks dan Peta Kurikulum

7.1. Matriks Organisasi Mata Kuliah

Matriks organisasi Mata Kuliah pada Program Sarjana Sistem Informasi disusun secara cermat dan sistematis untuk memastikan tahapan belajar mahasiswa telah sesuai, menjamin pembelajaran terselenggara secara efisien dan efektif untuk mencapai CPL program studi.

Matriks organisasi mata kuliah dijabarkan pada **Tabel 12 Organisasi Mata Kuliah** berikut.

Tabel 12 Organisasi Mata Kuliah

Sm t	SK S	Jml MK	MK Wajib							MKWK	MBKM
VIII	3	1	SIB045202 373								
VII	18	6	SIB039202 373	SIB040202 373	SIB041202 373	SIB042202 373	SIB043202 373	SIB044202 373			SIB045202 373 SIB047202 373
VI	19	6	SIB033202 373	SIB034202 373	SIB035202 373	SIB036202 373	SIB037202 373	SIB038202 373			SIB039202 373 SIB046202 373
V	19	7	SIB026202 373	SIB027202 373	SIB028202 373	SIB029202 373	SIB030202 373	SIB031202 373	SIB032202 373		
SA 2	3	1	SIB025202 373								
IV	22	7	SIB018202 373	SIB019202 373	SIB020202 373	SIB021202 373	SIB022202 373	SIB023202 373	SIB024202 373		
III	21	8	SIB012202 373	SIB013202 373	SIB014202 373	SIB015202 373	SIB016202 373	SIB017202 373		MKU00420 2373 MKU00520 2373	
II	21	7	SIB006202 373	SIB007202 373	SIB008202 373	SIB009202 373	SIB010202 373	SIB011202 373		MKU00220 2373 MKU00320 2373	
I	18	6	SIB001202 373	SIB002202 373	SIB003202 373	SIB004202 373	SIB005202 373			MKU00120 2373	
	144										

7.2. Peta Jalan Pencapaian CPL dan Peta Kurikulum

A. Peta Pemenuhan CPL

Peta jalan pencapaian CPL menunjukkan peran dari mata kuliah dalam mencapai Capaian Pembelajaran Lulusan prodi.

Matriks peta pemenuhan CPL dijabarkan pada **Tabel 13 Peta Pemenuhan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)** berikut.

Tabel 13 Peta Pemenuhan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) (12a)

CPL	Semester								
	1	2	3	4	SA2	5	6	7	8
CPL 01		SIB009202 373 SIB010202 373	SIB012202 373 SIB015202 373					SIB043202 373	
CPL 02	SIB003202 373	SIB006202 373 SIB008202 373		SIB018202 373		SIB026202 373		SIB042202 373	
CPL 03		SIB011202 373	SIB015202 373			SIB030202 373	SIB035202 373		
CPL 04	SIB005202 373		SIB014202 373	SIB020202 373		SIB030202 373	SIB033202 373		
CPL 05			SIB016202 373	SIB022202 373 SIB024202 373					
CPL 06			SIB013202 373	SIB019202 373		SIB029202 373		SIB044202 373	

CPL	Semester								
	1	2	3	4	SA2	5	6	7	8
				SIB023202 373					
CPL 07			SIB014202 373 SIB017202 373	SIB020202 373		SIB030202 373 SIB031202 373	SIB037202 373 SIB038202 373		
CPL 08			SIB012202 373			SIB028202 373 SIB029202 373		SIB040202 373 SIB044202 373	
CPL 09	SIB001202 373 SIB002202 373 SIB004202 373	SIB007202 373 SIB008202 373		SIB019202 373			SIB036202 373		
CPL 10		SIB009202 373		SIB021202 373 SIB022202 373		SIB030202 373	SIB034202 373		
CPL 11	MKU00120 2373	MKU00220 2373 MKU00320 2373	MKU00420 2373 MKU00520 2373		SIB025202 373		SIB046202 373	SIB047202 373	SIB045202 373
CPL 12					SIB025202 373	SIB027202 373 SIB032202 373	SIB046202 373	SIB039202 373 SIB041202 373 SIB047202 373	SIB045202 373

B. Pemetaan CPL-CPMK-MK

Pemetaan CPL, CPMK, dan MK menyajikan informasi kesesuaian CPMK dan MK tertentu dengan CPLnya. Pemetaan juga ditujukan untuk mengetahui suatu CPL memiliki CPMK serta suatu CPMK memiliki Mata Kuliah. Pemetaan CPL-CPMK-MK dijabarkan pada **Tabel 14 Tabel Pemetaan CPL-CPMK-MK (13)** berikut.

Tabel 14 Tabel Pemetaan CPL-CPMK-MK (13)

No	CPL	Deskripsi CPL	CPMK OBE	Deskripsi CPMK	MK
1	CPL01	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data mining dan visualisasi di dalam organisasi serta membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan	CPMK 1	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data mining di dalam organisasi	SIB012202373, SIB015202373 ,SIB043202373
			CPMK 2	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data visualisasi di dalam organisasi	SIB009202373, SIB012202373
			CPMK 3	Mampu membangun dan mengelola basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan	SIB010202373, SIB015202373
			CPMK 4	Mampu menggunakan dan mengamankan basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan	SIB010202373, SIB015202373
2	CPL02	Mampu memahami, mengaplikasikan dan menganalisis model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi	CPMK 5	Mampu memahami dan mengaplikasikan model sistem dan metode peningkatan bisnis proses dengan statistik untuk organisasi	SIB003202373, SIB006202373 ,SIB008202373
			CPMK 6	Mampu menganalisis model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi	SIB006202373, SIB018202373 ,SIB026202373 ,SIB042202373

No	CPL	Deskripsi CPL	CPMK OBE	Deskripsi CPMK	MK
3	CPL03	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data dan alat pemodelan pengembangan aplikasi dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik	CPMK 7	Memiliki kemampuan menganalisis pengolahan data dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik	SIB015202373, SIB035202373
			CPMK 8	Memiliki kemampuan menciptakan pengolahan data dan alat pemodelan pengembangan aplikasi dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik	SIB011202373, SIB030202373
4	CPL04	Mampu memahami dan mengaplikasikan inovasi digital serta menganalisis dan mengevaluasi teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis terhadap bisnis dan masyarakat yang sesuai	CPMK 9	Mampu memahami dan mengaplikasikan inovasi digital berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan	SIB005202373, SIB014202373, SIB020202373
			CPMK 10	Mampu menerapkan inovasi digital secara praktis terhadap bisnis dan masyarakat yang sesuai	SIB014202373, SIB020202373
			CPMK 11	Mampu menganalisis dan mengevaluasi teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan	SIB030202373, SIB033202373
5	CPL05	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan	CPMK 12	Mampu mengidentifikasi kebutuhan dan memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna	SIB016202373, SIB022202373
			CPMK 13	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan	SIB024202373
6	CPL06	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik keamanan logis dan fisik serta penerapan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada sistem informasi	CPMK 14	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik keamanan logis dan fisik	SIB029202373, SIB044202373
			CPMK 15	Mampu menerapkan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada sistem informasi	SIB013202373, SIB023202373, SIB019202373
7	CPL07	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dan teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan serta menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi serta inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen	CPMK 16	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dan teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan	SIB030202373
			CPMK 17	Mampu menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis dan kerangka kerja tata kelola sistem informasi	SIB017202373, SIB038202373
			CPMK 18	Mampu menganalisis dan menciptakan manajemen resiko organisasi sistem informasi	SIB031202373, SIB037202373
			CPMK 19	Mampu menganalisis dan menciptakan inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen	SIB014202373, SIB020202373, SIB037202373

No	CPL	Deskripsi CPL	CPMK OBE	Deskripsi CPMK	MK
8	CPL08	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud beserta teknik keamanan datanya	CPMK 20	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan dan layanan fisik beserta teknik keamanan datanya	SIB028202373, SIB029202373, SIB044202373
			CPMK 21	Mampu menciptakan perencanaan layanan cloud beserta teknik keamanan datanya	SIB012202373, SIB040202373
9	CPL09	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik algoritma dan pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem dalam organisasi	CPMK 22	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik algoritma dan pemrograman dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi	SIB002202373, SIB008202373
			CPMK 23	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi	SIB001202373, SIB004202373, SIB007202373
			CPMK 24	Mampu menilai proses dan sistem dalam organisasi	SIB019202373, SIB036202373
10	CPL10	Mampu memahami dan mengaplikasikan metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan serta menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek dan pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	CPMK 25	Mampu memahami dan mengaplikasikan metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	SIB011202373, SIB021202373, SIB030202373
			CPMK 26	Mampu menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	SIB009202373, SIB034202373
			CPMK 27	Mampu menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	SIB022202373, SIB034202373
11	CPL11	Menunjukkan sikap aspek spiritual yang tinggi serta integritas, kepedulian dan keunggulan	CPMK 28	Menunjukkan sikap aspek spiritual yang tinggi dan kepedulian	MKU002202373, MKU003202373, MKU004202373, MKU005202373
			CPMK 29	Menunjukkan sikap integritas dan keunggulan	MKU001202373, SIB025202373, SIB045202373, SIB046202373, SIB047202373
12	CPL12	Mampu menunjukkan kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah	CPMK 30	Mampu menunjukkan kemampuan memimpin dan berfikir kritis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah	SIB027202373, SIB032202373, SIB041202373
			CPMK 31	Mampu menunjukkan kemampuan kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah	SIB025202373, SIB032202373, SIB039202373, SIB045202373, SIB046202373, SIB047202373

C. Pemetaan CPL-MK-CPMK

Pemetaan CPL, MK, dan CPMK menyajikan informasi mengenai suatu Mata Kuliah memiliki CPL dan CPMK. Pemetaan CPL-MK-CPMK dijabarkan pada **Tabel 15 Pemetaan CPL-MK-CPMK (14)** berikut.

Tabel 15 Pemetaan CPL-MK-CPMK (14)

MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
MKU0012 02373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN											CPMK 112	
SIB00120 2373	SISTEM INFORMASI									CPMK 092			
SIB00220 2373	PEMROGRAMAN DASAR									CPMK 091			
SIB00320 2373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS		CPMK 021										
SIB00420 2373	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE									CPMK 092			
SIB00520 2373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE				CPMK 041								
MKU0022 02373	FENOMENOLOGI AGAMA											CPMK 111	
MKU0032 02373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN											CPMK 111	
SIB00620 2373	STATISTIKA BISNIS		CPMK 021 CPMK 022										
SIB00720 2373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP									CPMK 092			
SIB00820 2373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA		CPMK 021							CPMK 091			
SIB00920 2373	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	CPMK 012									CPMK 102		
SIB01020 2373	PERANCANGAN BASIS DATA	CPMK 013 CPMK 014											
SIB01120 2373	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI			CPMK 032							CPMK 101		
MKU0042 02373	KEWARGAGARAAN											CPMK 111	
MKU0052 02373	PANCASILA											CPMK 111	
SIB01220 2373	VISUALISASI DATA	CPMK 011 CPMK 012								CPMK 082			
SIB01320 2373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RANTAI PASOKAN						CPMK 062						
SIB01420 2373	PEMASARAN ONLINE				CPMK 041 CPMK 042			CPMK 074					
SIB01520 2373	ADMINISTRASI BASIS DATA	CPMK 011		CPMK 031									

MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
		CPMK 013 CPMK 014											
SIB01620 2373	DASAR DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA					CPMK 051							
SIB01720 2373	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI							CPMK 072					
SIB01820 2373	PENGENALAN DATA SCIENCE		CPMK 022										
SIB01920 2373	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI						CPMK 062			CPMK 093			
SIB02020 2373	TECHNOPRENEURSHIP				CPMK 041 CPMK 042			CPMK 074					
SIB02120 2373	PEMODELAN SISTEM INFORMASI										CPMK 101		
SIB02220 2373	PEMROGRAMAN WEB					CPMK 051					CPMK 103		
SIB02320 2373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA						CPMK 062						
SIB02420 2373	DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA					CPMK 052							
SIB02520 2373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI											CPMK 112	CPMK 122
SIB02620 2373	PENGENALAN DATA ENGINEERING		CPMK 022										
SIB02720 2373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS												CPMK 121
SIB02820 2373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER								CPMK 081				
SIB02920 2373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI						CPMK 061		CPMK 081				
SIB03020 2373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI			CPMK 032	CPMK 043			CPMK 071			CPMK 101		
SIB03120 2373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI							CPMK 073					
SIB03220 2373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI												CPMK 121 CPMK 122

MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
SIB03320 2373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY				CPMK 043								
SIB03420 2373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS										CPMK 102 CPMK 103		
SIB03520 2373	KECERDASAN BISNIS			CPMK 031									
SIB03620 2373	REKAYASA PROSES BISNIS									CPMK 093			
SIB03720 2373	TEKNOLOGI CERDAS							CPMK 073 CPMK 074					
SIB03820 2373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN							CPMK 072					
SIB03920 2373	KAPITA SELEKTA												CPMK 122
SIB04020 2373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE								CPMK 082				
SIB04120 2373	STRATEGI PENELITIAN												CPMK 121
SIB04220 2373	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN		CPMK 022										
SIB04320 2373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA	CPMK 011											
SIB04420 2373	KEAMANAN SIBER						CPMK 061		CPMK 081				
SIB04520 2373	SKRIPSI / TUGAS AKHIR											CPMK 112	CPMK 122
SIB04620 2373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1											CPMK 112	CPMK 122
SIB04720 2373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2											CPMK 112	CPMK 122

D. Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK

Pemetaan MK, CPMK, dan Sub CPMK menyajikan informasi mengenai suatu Mata Kuliah memiliki CPMK serta SubCPMK. Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK dijabarkan pada **Tabel 16 Tabel Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK** berikut.

Tabel 16 Tabel Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
MKU001202373	CPMK112	SUB-CPMK11201	Menghayati(A5) sikap integritas dan keunggulan
SIB001202373	CPMK092	SUB-CPMK09201	Mampu menjelaskan (C2) konsep Sistem Informasi Manajemen
		SUB-CPMK09202	Mampu menjelaskan (C2) konsep sistem informasi bisnis
		SUB-CPMK09203	Mampu menentukan (C3) etika, keamanan dan kebutuhan infrastruktur sistem informasi
		SUB-CPMK09204	Mampu mengkorelasikan (C4) Sistem Informasi dengan perkembangan teknologi informasi
SIB002202373	CPMK091	SUB-CPMK09101	Mampu meniru(C1) teknik pemrograman
		SUB-CPMK09102	Mampu memahami(C2) teknik pemrograman dalam mengelola data dalam organisasi
		SUB-CPMK09103	Mampu mengaplikasikan(C3) teknik pemrograman dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
		SUB-CPMK09104	Mampu mengaplikasikan(C3) teknik pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi
SIB003202373	CPMK021	SUB-CPMK02101	Mampu menunjukkan(C1) model sistem dengan statistik
		SUB-CPMK02102	Mampu memahami(C2) metode peningkatan bisnis proses dengan statistik
		SUB-CPMK02103	Mampu mengaplikasikan(C3) model sistem dan metode peningkatan bisnis proses dengan statistik untuk organisasi
SIB004202373	CPMK092	SUB-CPMK09205	Mampu menjelaskan (C2) konsep blueprint teknologi informasi pada organisasi
		SUB-CPMK09206	Mampu merangkumkan (C2)konsep view point dan framework enterprise architecture
		SUB-CPMK09207	Mampu menjabarkan(C2) peran teknologi informasi dan sistem informasi yang digunakan dalam organisasi
		SUB-CPMK09208	Mampu mendokumentasikan (C3) penggunaan sistem informasi dalam organisasi
SIB005202373	CPMK041	SUB-CPMK04101	Mampu memahami (C2) pengertian, manfaat, dan contoh-contoh inovasi digital
		SUB-CPMK04102	Mampu memahami (C2) kebutuhan bisnis dalam proses perencanaan dan pengembangan bisnis.
		SUB-CPMK04103	Mampu memahami (C2) tren teknologi terkini yang dapat memberikan nilai tambah bagi pengembangan bisnis
		SUB-CPMK04104	Mampu memahami (C2) perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan dalam pengembangan bisnis
		SUB-CPMK04105	Mampu menentukan (C3) proses bisnis untuk mengidentifikasi area di mana otomatisasi atau digitalisasi dapat meningkatkan efisiensi.
		SUB-CPMK04106	Mampu mengaplikasikan (C3) inovasi digital berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan
MKU002202373	CPMK111	SUB-CPMK11101	Menghayati(A5) sikap aspek spiritual yang tinggi dan kepedulian
MKU003202373	CPMK111	SUB-CPMK11102	Menghayati(A5) sikap aspek spiritual yang tinggi dan kepedulian
SIB006202373	CPMK021	SUB-CPMK02104	Mampu menunjukkan(C1) model sistem dengan statistik
		SUB-CPMK02105	Mampu memahami(C2) metode peningkatan bisnis proses dengan statistik
		SUB-CPMK02106	Mampu memahami(C2) metode peningkatan bisnis proses dengan statistik
		SUB-CPMK02107	Mampu mengaplikasikan(C3) model sistem dan metode peningkatan bisnis proses dengan statistik
	CPMK022	SUB-CPMK02201	Mampu mengaplikasikan(C3) berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik
		SUB-CPMK02202	Mampu menganalisis(C4) berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai
SIB007202373	CPMK092	SUB-CPMK09209	Mampu menjelaskan (C2) konsep proses bisnis
		SUB-CPMK09210	Mampu menerangkan (C2) konsep business process modelling menggunakan tools tertentu (flowchart dan BPMN)
		SUB-CPMK09211	Mampu menganalisis (C4) proses bisnis menggunakan BPMN element dan refactoring
		SUB-CPMK09212	Mampu menjabarkan (C2) proses bisnis beberapa modul/ fungsional dalam organisasi
		SUB-CPMK09213	Mampu merancang (C6) proses bisnis studi kasus tertentu
SIB008202373	CPMK021	SUB-CPMK02108	Mampu memahami(C2) model sistem dengan statistik untuk organisasi
		SUB-CPMK02109	Mampu mengaplikasikan(C3) model sistem dengan statistik untuk organisasi
		SUB-CPMK02110	Mampu mengaplikasikan(C3) metode peningkatan bisnis proses dengan statistik untuk organisasi
	CPMK091	SUB-CPMK09105	Mampu memahami(C2) teknik algoritma dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi
		SUB-CPMK09106	Mampu memahami(C2) teknik pemrograman dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi
		SUB-CPMK09107	Mampu mengaplikasikan(C3) teknik algoritma dan pemrograman dalam mengelola data dan informasi dalam organisasi
SIB009202373	CPMK012	SUB-CPMK01201	Mampu meninjau(C1) permasalahan bisnis
		SUB-CPMK01202	Mampu memahami(C2) permasalahan bisnis berdasarkan data visualisasi di dalam organisasi
	CPMK102	SUB-CPMK10201	Mampu menerapkan(C3) paradigma pemrograman berorientasi objek
		SUB-CPMK10202	Mampu menganalisis(C4) paradigma pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
		SUB-CPMK10203	Mampu merancang(C6) paradigma pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
		SUB-CPMK10204	Mampu mengkode(C6) paradigma pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
SIB010202373	CPMK013	SUB-CPMK01301	Mampu menjelaskan (C2) konsep, model relasional dan constraint basis data dengan tepat dan benar
		SUB-CPMK01302	Mampu menerapkan (C3) tahapan perancangan ER Diagram dan penggunaan metode pengumpulan data dengan benar
		SUB-CPMK01303	Mampu merancang (C6) ER Diagram yang standar melalui proses bisnis yang berbentuk naratif
		SUB-CPMK01304	Mampu membuat model (C6) dari ER Diagram menjadi model relasional
		SUB-CPMK01401	Mampu menerapkan (C3) normalisasi tabel
	CPMK014	SUB-CPMK01402	Mampu menerapkan (C3) keamanan basis data
SIB011202373	CPMK032	SUB-CPMK03201	Mampu menerapkan (C3) langkah-langkah metodologi pengembangan sistem informasi
		SUB-CPMK03202	Mampu mengidentifikasi (C4) functional dan non-functional requirement
		SUB-CPMK03203	Mampu membuat (C3) perancangan sistem informasi berorientasi proses
		SUB-CPMK03204	Mampu membuat (C3)perancangan sistem informasi berorientasi objek
	CPMK101	SUB-CPMK10101	Mampu membuat (C3) dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak berorientasi proses
		SUB-CPMK10102	Mampu membuat (C3) dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak berorientasi objek
MKU004202373	CPMK111	SUB-CPMK11103	Menghayati(A5) kewarganegaraan yang tinggi dan kepedulian
MKU005202373	CPMK111	SUB-CPMK11104	Menghayati(A5) pancasila yang tinggi dan kepedulian
SIB012202373	CPMK011	SUB-CPMK01105	Mampu memahami (C2) data mining dengan menggunakan berbagai teknik statistik, matematika, dan komputasi untuk mengidentifikasi pola atau tren dalam data.
	CPMK012	SUB-CPMK01203	Mampu memahami (C2) data visualisasi untuk tujuan mengubah data yang kompleks menjadi representasi visual yang lebih mudah dipahami, sehingga orang dapat melihat pola, tren, anomali, dan wawasan yang mungkin sulit ditemukan dalam data mentah.
		SUB-CPMK01204	Mampu menguraikan (C2) permasalahan bisnis sebagai arahan dalam melakukan data visualisasi
	CPMK082	SUB-CPMK08201	Mampu menemukan (C3) kebutuhan bisnis terhadap penyediaan layanan cloud
		SUB-CPMK08202	Mampu menganalisis (C4) kebutuhan bisnis terhadap penyediaan layanan cloud
		SUB-CPMK08203	Mampu membandingkan (C5) penyedia layanan cloud yang sesuai dengan kebutuhan bisnis
		SUB-CPMK08204	Mampu merencanakan (C6) arsitektur cloud yang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan teknik keamanan data layanan cloud
SIB013202373	CPMK062	SUB-CPMK06201	Mampu menerapkan (C3) konsep dan strategi SCM
		SUB-CPMK06202	Mampu menjelaskan (C2) Procurement dan Inventory Management
		SUB-CPMK06203	Mampu menggambarkan (C3) pengembangan rantai supply
		SUB-CPMK06204	Mampu menganalisis (C4) SCM reporting yang diperlukan
		SUB-CPMK06205	Mampu menjelaskan (C2) Sales and Distribution
		SUB-CPMK06206	Mampu menerapkan (C3) manajemen hubungan customer dan supplier
SIB014202373	CPMK041	SUB-CPMK04107	Mampu memahami (C2) inovasi digital dan tren teknologi terkini
		SUB-CPMK04108	Mampu memahami (C2) berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan
	CPMK042	SUB-CPMK04201	Mampu menerapkan (C3) inovasi digital dalam lingkup pemasaran sesuai arahan dan kebutuhan organisasi
	CPMK074	SUB-CPMK07401	Mampu menganalisis (C4) inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen
		SUB-CPMK07402	Mampu mempertimbangkan (C5) inovasi dan strategi digital yang diperlukan dalam bidang pemasaran
		SUB-CPMK07403	Mampu menciptakan (C6) inovasi dan strategi digital yang diperlukan dalam bidang pemasaran
SIB015202373	CPMK011	SUB-CPMK01106	Mampu memahami(C2) permasalahan bisnis di dalam organisasi
	CPMK013	SUB-CPMK01305	Mampu membangun(C3) basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
		SUB-CPMK01306	Mampu mengelola(C4) basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
	CPMK014	SUB-CPMK01403	Mampu menggunakan(C4) basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
		SUB-CPMK01404	Mampu mengamankan(C5) basis data

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
	CPMK031	SUB-CPMK03101	Memiliki kemampuan menganalisis(C4) pengolahan data untuk mengembangkan(C6) definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik
SIB016202373	CPMK051	SUB-CPMK05101	Mampu memahami (C2) konsep dasar desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05102	Mampu menganalisis (C3) kebutuhan desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05103	Mampu mengidentifikasi (C4) kebutuhan desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05104	Mampu mempertimbangkan (C5) faktor-faktor dalam desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05105	Mampu membuat (C6) desain antarmuka pengguna
SIB017202373	CPMK072	SUB-CPMK07201	Mampu mengidentifikasikan (C4) perencanaan strategis organisasi
		SUB-CPMK07202	Mampu mengidentifikasikan (C4) kerangka tata kelola sistem informasi
		SUB-CPMK07203	Mampu menyusun (C6) perencanaan strategis dan kerangka tata kelola sistem informasi
SIB018202373	CPMK022	SUB-CPMK02203	Mampu memahami(C2) metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses untuk organisasi
		SUB-CPMK02204	Mampu mengaplikasikan(C3) metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi
		SUB-CPMK02205	Mampu menganalisis(C4) metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi
SIB019202373	CPMK062	SUB-CPMK06207	Mampu memahami (C2) konsep, tujuan, dan lingkup pengendalian dan audit teknologi informasi
		SUB-CPMK06208	Mampu menentukan (C3) pengendalian dan audit teknologi informasi yang sesuai kebutuhan organisasi
	CPMK093	SUB-CPMK09301	Mampu merincikan (C4) dan mendokumentasikan (C4) proses audit teknologi informasi
		SUB-CPMK09302	Mampu merekomendasikan (C5) pengendalian teknologi informasi yang sesuai kebutuhan organisasi
SIB020202373	CPMK041	SUB-CPMK04109	Mampu memahami (C2) inovasi digital dalam pengembangan bisnis digital
		SUB-CPMK04110	Mampu mengaplikasikan (C3) inovasi digital dalam pengembangan bisnis digital
	CPMK074	SUB-CPMK04202	Mampu menentukan (C3) inovasi digital secara praktis dalam pengembangan bisnis digital
		SUB-CPMK07404	Mampu menganalisis (C4) langkah-langkah pengembangan bisnis digital
		SUB-CPMK07405	Mampu mempertimbangkan (C5) strategi marketing dalam pengembangan bisnis digital
		SUB-CPMK07406	Mampu menciptakan(C6) ide bisnis teknologi yang mampu bersaing di masyarakat
SIB021202373	CPMK101	SUB-CPMK10103	Mampu memahami (C2) metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
		SUB-CPMK10104	Mampu merinci (C3) kebutuhan arahan teknologi informasi klien atau organisasi
		SUB-CPMK10105	Mampu menerapkan (C3) metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
SIB022202373	CPMK051	SUB-CPMK05106	Mampu memahami(C2) kebutuhan dan memahami konsep prinsip desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05107	Mampu membangun(C3) desain antarmuka pengguna
	CPMK103	SUB-CPMK10301	Mampu memahami(C2) paradigma pemrograman web
		SUB-CPMK10302	Mampu mengaplikasikan(C3) paradigma pemrograman web
		SUB-CPMK10303	Mampu menganalisis(C4) paradigma pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
SIB023202373	CPMK062	SUB-CPMK10304	Mampu menciptakan(C6) paradigma pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
		SUB-CPMK06209	Mampu menjelaskan (C2) proses bisnis manajemen sumber daya manusia
		SUB-CPMK06210	Mampu mendemonstrasikan (C3) tools yang digunakan dalam manajemen sumber daya manusia
		SUB-CPMK06211	Mampu mengevaluasi (C5) report-report yang diperlukan dalam manajemen sumber daya manusia
SIB024202373	CPMK052	SUB-CPMK06212	Mampu menangani (C6) studi kasus terkait sumber daya manusia dalam suatu organisasi
		SUB-CPMK05201	Mampu memahami (C2) aspek pengalaman pengguna dalam desain antarmuka pengguna
		SUB-CPMK05202	Mampu menentukan(C3) kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem
		SUB-CPMK05203	Mampu merincikan (C4) langkah-langkah untuk mengkaji aspek pengalaman pengguna dalam desain antarmuka pengguna

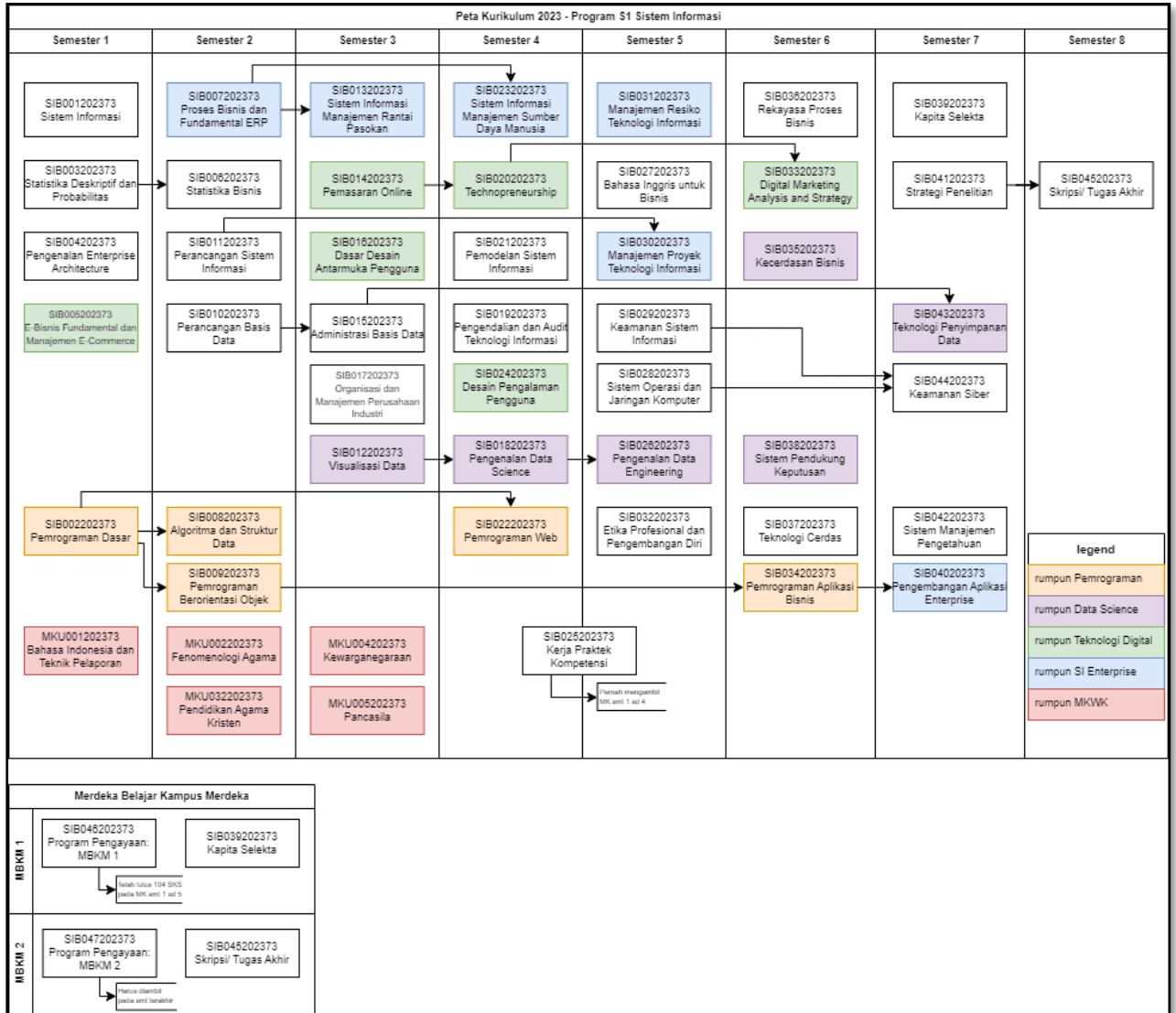
MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
		SUB-CPMK05204	Mampu menyimpulkan (C5) kebutuhan antarmuka pengguna dari kajian aspek pengalaman pengguna yang sudah dilakukan
		SUB-CPMK05205	Mampu merancang (C6) antarmuka pengguna dari kajian pengalaman pengguna yang sudah dilakukan
SIB025202373	CPMK112	SUB-CPMK11202	Menunjukkan (A5) sikap profesionalisme
	CPMK122	SUB-CPMK12201	Menunjukkan kemampuan kreatif (P2) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12202	Menunjukkan kemampuan logis (P3) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB026202373	CPMK022	SUB-CPMK02206	Mampu memahami(C2) berbagai teknik peningkatan bisnis proses untuk organisasi
		SUB-CPMK02207	Mampu mengaplikasikan(C3) berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi
		SUB-CPMK02208	Mampu menganalisis(C4) berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi
SIB027202373	CPMK121	SUB-CPMK12101	Mampu membangun (A4) dan menunjukkan (A5) kemampuan memimpin pemanfaatan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah menggunakan bahasa Inggris
		SUB-CPMK12102	Mampu menganalisis (C4) dan memecahkan masalah (A5) bidang sistem informasi dengan menggunakan bahasa Inggris
		SUB-CPMK12103	Mampu mengembangkan (C6) dan mempertajam (P4) kemampuan bahasa Inggris untuk melakukan presentasi dan negosiasi
SIB028202373	CPMK081	SUB-CPMK08101	Mampu memahami(C2) perencanaan infrastruktur TI
		SUB-CPMK08102	Mampu mengaplikasikan(C3) arsitektur jaringan dan layanan fisik
		SUB-CPMK08103	Mampu menganalisis(C4) arsitektur jaringan dan layanan fisik
		SUB-CPMK08104	Mampu menciptakan(C6) perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan dan layanan fisik
SIB029202373	CPMK061	SUB-CPMK06101	Mampu memahami(C2) teknik keamanan logis dan fisik
		SUB-CPMK06102	Mampu mengaplikasikan(C3) teknik keamanan logis dan fisik
	CPMK081	SUB-CPMK08105	Mampu mengevaluasi(C5) teknik keamanan data
		SUB-CPMK08106	Mampu menciptakan(C6) infrastruktur TI, arsitektur jaringan dan layanan fisik beserta teknik keamanan datanya
SIB030202373	CPMK032	SUB-CPMK03205	Mampu merancang (C6) proses pengelolaan data dan pengembangan aplikasi organisasi
	CPMK043	SUB-CPMK04301	Mampu mengidentifikasi (C4) dan merangkum (C5) teknologi tepat guna yang mendukung persyaratan bisnis organisasi
	CPMK071	SUB-CPMK07101	Mampu menjelaskan (C2) konsep dan teknik manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan
		SUB-CPMK07102	Mampu menerapkan (C3) konsep dan teknik manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan
	CPMK101	SUB-CPMK10106	Mampu menerangkan (C2) metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan yang sesuai dengan kebutuhan organisasi
		SUB-CPMK10107	Mampu menentukan (C3) metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan yang sesuai dengan kebutuhan organisasi
SIB031202373	CPMK073	SUB-CPMK07301	Mampu memahami (C2) konsep manajemen resiko organisasi sistem informasi
		SUB-CPMK07302	Mampu menentukan (C3) manajemen resiko organisasi sistem informasi
		SUB-CPMK07303	Mampu menganalisis (C4) manajemen resiko organisasi sistem informasi
		SUB-CPMK07304	Mampu merekomendasikan (C5) manajemen resiko organisasi sistem informasi
		SUB-CPMK07305	Mampu merencanakan (C6) manajemen resiko organisasi sistem informasi
SIB032202373	CPMK121	SUB-CPMK12104	Mampu mengusulkan(A3) analisa(C4) sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12105	Mampu memecahkan(A5) masalah bidang sistem informasi
	CPMK122	SUB-CPMK12203	Mampu menunjukkan kemampuan kreatif(P2) dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12204	Mampu menunjukkan kemampuan logis(P3) dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB033202373	CPMK043	SUB-CPMK04302	Mampu menerapkan (C4) kegiatan pemasaran online
		SUB-CPMK04303	Mampu menganalisis (C4) rencana pemasaran online
		SUB-CPMK04304	Mampu merinci (C5) strategi pemasaran online
SIB034202373	CPMK102	SUB-CPMK10205	Mampu menganalisis(C5) pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
	CPMK103	SUB-CPMK10206	Mampu menciptakan(C6) pemrograman berorientasi objek agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
		SUB-CPMK10305	Mampu menganalisis(C5) pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
		SUB-CPMK10306	Mampu menciptakan(C6) pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
SIB035202373	CPMK031	SUB-CPMK03102	Mampu mengidentifikasi (C4) masalah bisnis yang ada dalam organisasi.
		SUB-CPMK03103	Mampu mengoptimalkan (C4) teknik pengolahan data yang efektif
		SUB-CPMK03104	Mampu menganalisis (C4) data organisasi yang diperlukan untuk dapat menghasilkan informasi yang berguna bagi organisasi.
		SUB-CPMK03105	Mampu membagikan (C4) informasi (visualisasi) sebagai dasar pengambilan keputusan
		SUB-CPMK03106	Mampu mengkorelasikan (C4) bidang ilmu lain dengan kecerdasan bisnis
		SUB-CPMK03107	Mampu memecahkan masalah (C4) dengan memberikan solusi penerapan kecerdasan bisnis yang tepat dan efektif
SIB036202373	CPMK093	SUB-CPMK09303	Mampu memahami (C2) konsep rekayasa proses bisnis
		SUB-CPMK09304	Mampu menerapkan (C3) rekayasa proses bisnis dalam organisasi
		SUB-CPMK09305	Mampu menganalisis (C4) rekayasa proses bisnis dalam organisasi
		SUB-CPMK09306	Mampu memberi pertimbangan(C5) rekayasa proses bisnis yang perlu dilakukan dalam organisasi
SIB037202373	CPMK073	SUB-CPMK07306	Mampu mengidentifikasikan (C4) manajemen resiko organisasi
		SUB-CPMK07307	Mampu merumuskan (C6) manajemen resiko organisasi
	CPMK074	SUB-CPMK07407	Mampu menentukan (C4) inovasi dan strategi digital untuk manajemen
		SUB-CPMK07408	Mampu merancang (C6) inovasi dan strategi digital untuk manajemen
SIB038202373	CPMK072	SUB-CPMK07204	Mampu mengkorelasikan (C4) sistem dukungan manajemen dalam pengambilan keputusan
		SUB-CPMK07205	Mampu mengidentifikasi (C4) tahapan sistem pendukung keputusan
		SUB-CPMK07206	Mampu mengidentifikasi (C4) komponen sistem pendukung keputusan
		SUB-CPMK07207	Mampu menganalisis (C4) model yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan
		SUB-CPMK07208	Mampu membuat model (C6) sistem pendukung keputusan
SIB039202373	CPMK122	SUB-CPMK12205	Mampu menunjukkan kemampuan kreatif (P2) dan logis (P3) dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB040202373	CPMK082	SUB-CPMK08205	Mampu menganalisis(C4) perencanaan layanan cloud
		SUB-CPMK08206	Mampu mengevaluasi(C5) layanan cloud beserta teknik keamanan datanya
		SUB-CPMK08207	Mampu menciptakan(C6) layanan cloud beserta teknik keamanan datanya
SIB041202373	CPMK121	SUB-CPMK12106	Mampu membangun (A4), menganalisis (C4) dan merancang (C6) metode penelitian untuk mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB042202373	CPMK022	SUB-CPMK02209	Mampu mengidentifikasi (C2) teknik pengumpulan dan pembangunan pengetahuan
		SUB-CPMK02210	Mampu menerapkan (C3) implementasi sistem manajemen pengetahuan
		SUB-CPMK02211	Mampu menguji (C5) sistem manajemen pengetahuan
		SUB-CPMK02212	Mampu mengimprovisasi (C6) sistem manajemen pengetahuan
SIB043202373	CPMK011	SUB-CPMK01107	Mampu menjelaskan(C1) permasalahan bisnis di dalam organisasi
		SUB-CPMK01108	Mampu menjabarkan(C2) permasalahan bisnis di dalam organisasi
		SUB-CPMK01109	Mampu menggambar(C1) permasalahan bisnis berdasarkan data mining
		SUB-CPMK01110	Mampu mencontohkan(C2) permasalahan bisnis berdasarkan data mining
SIB044202373	CPMK061	SUB-CPMK06103	Mampu mengaplikasikan(C3) teknik keamanan logis dan fisik
	CPMK081	SUB-CPMK08107	Mampu mengevaluasi(C5) teknik keamanan logis dan fisik
		SUB-CPMK08108	Mampu menciptakan(C6) teknik keamanan logis dan fisik
SIB045202373	CPMK112	SUB-CPMK11203	Menunjukkan (A5) sikap profesionalisme
	CPMK122	SUB-CPMK12206	Menunjukkan kemampuan kreatif (P2) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12207	Menunjukkan kemampuan logis (P3) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB046202373	CPMK112	SUB-CPMK11202	Menunjukkan (A5) sikap profesionalisme

MK	CPMK	Kode Sub-CPMK	SUB-CPMK
	CPMK122	SUB-CPMK12201	Menunjukkan kemampuan kreatif (P2) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12202	Menunjukkan kemampuan logis (P3) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
SIB047202373	CPMK112	SUB-CPMK11202	Menunjukkan (A5) sikap profesionalisme
	CPMK122	SUB-CPMK12201	Menunjukkan kemampuan kreatif (P2) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah
		SUB-CPMK12202	Menunjukkan kemampuan logis (P3) dalam mengaplikasikan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah

E. Peta Kurikulum

Peta kurikulum Program Sarjana Sistem Informasi menyajikan informasi mengenai keterkaitan antar mata kuliah dan harus diselesaikan sebelum mata kuliah selanjutnya ditempuh. Peta Kurikulum dijabarkan pada **Gambar 1 Peta Kurikulum** berikut.



Gambar 1 Peta Kurikulum

F. Sebaran Mata Kuliah per Semester

Sebaran Mata Kuliah kurikulum Program Sarjana Sistem Informasi menyajikan informasi mengenai daftar mata kuliah per semester lengkap dengan Bahasa Inggris untuk mata kuliah tersebut dan bobot SKS dari masing-masing mata kuliah. Berikut tabel sebaran Kurikulum:

Semester 1					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	MKU001202373	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN	INDONESIAN LANGUAGE	2	
2	SIB001202373	SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM	3	
3	SIB002202373	PEMROGRAMAN DASAR	BASIC PROGRAMMING	4	
4	SIB003202373	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS	STATISTICS AND PROBABILITY	3	
5	SIB004202373	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE	INTRODUCTION TO ENTERPRISE ARCHITECTURE	3	
6	SIB005202373	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE	E-BUSINESS FUNDAMENTAL AND E-COMMERCE MANAGEMENT	3	
TOTAL SKS				18	

Semester 2					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	MKU002202373	FENOMENOLOGI AGAMA	RELIGION PHENOMENOLOGY	2	
2	MKU003202373	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN	CHRISTIANITY	2	
3	SIB006202373	STATISTIKA BISNIS	BUSINESS STATISTICS	3	SIB003202373
4	SIB007202373	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP	BUSINESS PROCESS AND ERP FUNDAMENTAL	3	
5	SIB008202373	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES	3	SIB002202373
6	SIB009202373	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	4	SIB002202373
7	SIB010202373	PERANCANGAN BASIS DATA	DATABASE DESIGN	3	
8	SIB011202373	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM DESIGN	3	
TOTAL SKS				23	

Semester 3					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	MKU004202373	KEWARGANEGARAAN	NATIONAL DEFENCE	2	
2	MKU005202373	PANCASILA	PANCASILA	2	
3	SIB012202373	VISUALISASI DATA	DATA VISUALITATION	3	
4	SIB013202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RANTAI PASOKAN	SUPPLY CHAIN INFORMATION SYSTEM AND MANAGEMENT	3	SIB007202373
5	SIB014202373	PEMASARAN ONLINE	ONLINE MARKETING	3	
6	SIB015202373	ADMINISTRASI BASIS DATA	DATABASE ADMINISTRATION	3	SIB025202373-
7	SIB016202373	DASAR DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA	USER INTERFACE DESIGN FUNDAMENTALS	2	
8	SIB017202373	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI	ORGANIZATION AND MANAGEMENT OF INDUSTRIAL COMPANIES	3	
TOTAL SKS				21	

Semester 4					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB018202373	PENGENALAN DATA SCIENCE	INTRODUCTION TO DATA SCIENCE	3	SIB012202373
2	SIB019202373	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI	INFORMATION SYSTEM CONTROL AND AUDIT	3	
3	SIB020202373	TECHNOPRENEURSHIP	TECHNOPRENEURSHIP	3	SIB014202373
4	SIB021202373	PEMODELAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM MODELLING	3	
5	SIB022202373	PEMROGRAMAN WEB	WEB PROGRAMMING	4	SIB002202373
6	SIB023202373	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA	ENTERPRISE MANAGEMENT AND ORGANIZATION	3	SIB007202373
7	SIB024202373	DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA	USER EXPERIENCE DESIGN	3	
TOTAL SKS				22	

Semester Antara 2					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB025202373	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI	INTERNSHIP	3	Pernah mengambil MK semester 1 s.d 4
TOTAL SKS				3	

Semester 5					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB026202373	PENGENALAN DATA ENGINEERING	INTRODUCTION TO DATA ENGINEERING	3	SIB018202373
2	SIB027202373	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS	ENGLISH FOR BUSINESS	2	
3	SIB028202373	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER	OPERATING SYSTEM AND COMPUTER NETWORKS	3	
4	SIB029202373	KEAMANAN SISTEM INFORMASI	INFORMATION SYSTEM SECURITY	3	
5	SIB030202373	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	INFORMATION TECHNOLOGY PROJECT MANAGEMENT	3	SIB022202373
6	SIB031202373	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI	RISK MANAGEMENT INFORMATION TECHNOLOGY	3	
7	SIB032202373	ETIKA PROFESIONAL DAN PENGEMBANGAN DIRI	PROFESSIONAL ETHICS AND SELF-DEVELOPMENT	2	
TOTAL SKS				19	

Semester 6					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB033202373	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY	DIGITAL MARKETING ANALYSIS AND STRATEGY	3	SIB020202373
2	SIB034202373	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	BUSINESS APPLICATION PROGRAMMING	4	SIB023202373
3	SIB035202373	KECERDASAN BISNIS	BUSINESS INTELLIGENCE	3	

Semester 6					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
4	SIB036202373	REKAYASA PROSES BISNIS	BUSINESS PROCESS ENGINEERING	3	
5	SIB037202373	TEKNOLOGI CERDAS	SMART TECHNOLOGY	3	
6	SIB038202373	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	DECISION SUPPORT SYSTEM	3	
TOTAL SKS				19	

Semester 7					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	SPECIAL TOPICS	3	
2	SIB040202373	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE	ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT	3	SIB034202373
3	SIB041202373	STRATEGI PENELITIAN	RESEARCH STRATEGY	3	
4	SIB042202373	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN	KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM	3	
5	SIB043202373	TEKNOLOGI PENYIMPANAN DATA	DATA STORAGE TECHNOLOGY	3	SIB015202373
6	SIB044202373	KEAMANAN SIBER	CYBER SECURITY	3	SIB028202373
TOTAL SKS				18	

Semester 8					
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS (Teori + Prak)	Prasyarat
1	SIB045202373	TUGAS AKHIR	FINAL PROJECT	3	SIB040202373
TOTAL SKS				3	

Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)					
Keterangan	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah dalam Bahasa Inggris	SKS	Prasyarat
MBKM 1	SIB046202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1	ENRICHMENT PROGRAM : MBKM 1	17	Telah lulus 104 SKS pada MK semester 1 s.d 5
	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	SPECIAL TOPICS	3	
MBKM 2	SIB047202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2	ENRICHMENT PROGRAM : MBKM 2	17	Harus diambil pada semester terakhir
	SIB045202373	TUGAS AKHIR	FINAL PROJECT	3	
TOTAL SKS				40	

VIII. Rencana Pembelajaran Semester

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) merupakan dokumen program pembelajaran yang dirancang untuk memandu mahasiswa dalam melaksanakan pembelajaran agar memiliki kemampuan yang sesuai dengan CPL lulusan yang telah ditetapkan. Pada RPS, tahapan belajar mahasiswa dijabarkan dengan menerapkan pembelajaran yang berpusat pada mahasiswa (Student Centered Learning (SCL)). RPS dituliskan secara lengkap untuk semua mata kuliah pada program studi disertai perangkat pembelajaran lainnya di antara nya: rencana tugas, instrumen penilaian dalam bentuk rubrik dan/atau portofolio, bahan ajar, dan lain-lain. Pada RPS memuat identitas matakuliah seperti nama program studi, nama dan metode mata kuliah, semester, sks, nama dosen pengampu dan memuat capaian pembelajaran lulusan yang dibebankan pada setiap mata kuliah, kemampuan akhir yang diharapkan dan direncanakan untuk memenuhi capaian pembelajaran lulusan, bahan kajian yang sesuai dengan kemampuan yang akan dicapai, metode yang digunakan pada saat pembelajaran, waktu yang ditetapkan untuk mencapai kemampuan akhir, pengalaman belajar mahasiswa seperti pemberian tugas, kriteria, indikator, bobot penilaian serta daftar referensi utama dan pendukung yang digunakan.

Bagian-bagian dari RPS terdiri dari: (a) Nama Program Studi; (b) Nama dan Kode, semester, sks mata kuliah/modul; (c) Nama dosen pengampu; (d) CPL yang dibebankan pada matakuliah dan dirumuskan dalam CPMK; (e) Kemampuan akhir yang direncanakan di setiap tahapan pembelajaran (Sub-CPMK); (f) Bahan Kajian atau Materi Pembelajaran; (g) Bentuk Pembelajaran dan Metode Pembelajaran; (h) Perhitungan sks dan ekuivalensinya. (i) Pengalaman belajar mahasiswa dalam bentuk tugas; (j) Kriteria, indikator, dan bobot penilaian; (k) Daftar Referensi; (l) Format Rencana Pembelajaran Semester (RPS).

Berdasarkan pada tabel daftar mata kuliah dan pemetaan CPL, maka dirancanglah RPS sebagai pedoman bagi dosen dalam melaksanakan pembelajaran sesuai dengan mata kuliah yang diampu. RPS untuk setiap matakuliah pada buku kurikulum ini terdapat pada lampiran.

IX. Rencana Implementasi Hak Belajar Maksimum 3 Semester di Luar Program Studi

9.1. Program Belajar di Luar Prodi di Universitas Kristen Maranatha

Untuk dapat mengambil mata kuliah pada program studi yang lain di fakultas apapun yang ada di lingkungan UKM. Mahasiswa aktif dapat mengambil mata kuliah yang ditawarkan oleh program studi lain yang ada di UKM selama satu semester atau setara dengan 20 SKS (berlaku hanya 1 semester dan hanya di semester 5). Mata kuliah yang diambil pada program studi lain ini ditujukan selain untuk mendukung pemenuhan capaian pembelajaran profil utama program studi, juga untuk memberikan perluasan atau pengayaan kompetensi bagi mahasiswa sesuai dengan kebutuhan masa depan, minat, dan bakat.

9.2. Program Belajar di Luar Kampus

Pilihan belajar di luar kampus yang bisa diambil oleh mahasiswa aktif selama satu semester atau setara dengan 20 SKS (berlaku 1 s.d 2 semester dan pada semester 6, 7, 8) terdiri dari:

1. Asistensi / Kampus Mengajar

Kampus mengajar merupakan suatu program dimana mahasiswa melakukan asistensi mengajar di satuan pendidikan (sekolah dasar maupun menengah). Tujuan program ini untuk membantu peningkatan literasi dan numerasi pada suatu sekolah. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 007/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Asistensi Mengajar di Satuan Pendidikan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

2. Kegiatan Wirausaha

Kegiatan wirausaha merupakan suatu program dimana mahasiswa bisa mengembangkan usaha di bawah bimbingan profesional. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 008/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Kegiatan Wirausaha Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

3. Proyek di Desa

Proyek di desa merupakan suatu program dimana mahasiswa bisa mengimplementasikan keahlian dan pengetahuan teknologi informasi untuk menyelesaikan permasalahan di desa. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 009/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Membangun Desa atau Kuliah Kerja Nyata Tematik Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

4. Penelitian

Penelitian bersama dosen dan mahasiswa di bawah LPPM (Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat) maupun program penelitian lain yang ada di Kemendikbud Ristek Ditjen Dikti (website MBKM). Ide penelitian dapat bersumber

dari dosen kemudian dosen merekrut mahasiswa/i yang tertarik dengan ide penelitian. Bidang penelitian menyesuaikan dengan keahlian dosen dan mahasiswa serta konsentrasi unggulan Program Sarjana Sistem Informasi yaitu bidang *Data Science*, *Digital Business*, dan *Enterprise Information System*. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 010/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Penelitian atau Riset Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

5. Pertukaran Mahasiswa

Pertukaran mahasiswa merupakan suatu program dimana mahasiswa bisa mengambil 20 SKS perkuliahan di program studi berbeda pada perguruan tinggi lain yang CPMK nya sesuai dengan yang terdapat pada program sarjana sistem informasi. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 011/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Pertukaran Pelajar Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

6. Proyek Kemanusiaan

Proyek kemanusiaan merupakan suatu program dimana mahasiswa bisa ikut terlibat dalam kegiatan kemanusiaan dengan mitra dalam negeri (Pemda, BNPB, PMI, BPBD, dan lainnya) maupun luar negeri (UNESCO, UNICEF, WHO, dan lainnya). Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 012/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Proyek Kemanusiaan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

7. Studi/Proyek Independen

Studi / proyek independen merupakan program pembelajaran non-gelar yang diselenggarakan oleh organisasi atau industri yang menyediakan pengetahuan dan keterampilan dengan tingkat relevansi tinggi di DUDI dalam bentuk kursus singkat (*short course*), kemah kerja (*bootcamp*), *massive open online course* (MOOC), dan lainnya, yang dilanjutkan dengan kegiatan kolaborasi bersama dengan sesama peserta maupun personil organisasi mitra dalam suatu proyek atau studi kasus. Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 013/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Studi/Proyek Independen Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

8. Magang

Program magang terdiri dari:

a. Magang Bersertifikat

Program magang bersertifikat yang disediakan oleh Kemendikbud Ristek Ditjen Dikti, untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar perkuliahan, yang dilakukan selama 1 semester. Magang dilakukan di mitra kampus merdeka yang terletak di seluruh Indonesia. Terdapat proses seleksi administrasi, psikotes, wawancara, *Focussed Group Discussion* (FGD) ataupun *Leaderless Group Discussion* (LGD) yang dilakukan langsung oleh mitra magang. Pendaftaran biasanya dibuka pada dua bulan sebelum semester berjalan berakhir.

b. Mengajukan Tempat Magang Sendiri

Mahasiswa/i dapat menentukan serta mengajukan / mengusulkan tempat magang yang telah dipilih sendiri kepada Prodi. Tempat magang yang dipilih oleh mahasiswa/i harus memenuhi syarat yaitu terdapat bagian / departemen yang sesuai dengan keahlian mahasiswa/i yang bersangkutan. Magang dilakukan minimal 1 semester dan maksimal 2 semester.

c. Magang di Mitra Prodi

Mahasiswa/i dapat melakukan magang di objek / instansi magang yang sudah memiliki MoU dengan Prodi. Magang dilakukan *online / offline*. Mahasiswa/i yang magang akan dipantau oleh dosen pembimbing (yang sudah ditentukan oleh Prodi) dan seorang mentor lapangan (yang berasal dari institusi magang).

Pedoman dapat diakses pada [dokumen No. 014/WRAR/UKM/INT/III/2023](#) tentang Buku Pedoman Magang / Praktik Kerja Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Universitas Kristen Maranatha.

9. Bela Negara

MBKM Program Bela Negara adalah salah satu program dari Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang ditujukan untuk mahasiswa dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia untuk saling bertukar wawasan baru, mendapat banyak pengalaman dan toleransi sesama individu sambil mengikuti perkuliahan. Program ini merupakan hasil kolaborasi antara LLDikti Wilayah III (yang merupakan inisiator) dan Badan Pendidikan dan Pelatihan Kementerian Pertahanan (BADIKLAT Kemenhan) dalam mensinergikan PMM dengan Pembinaan Kesadaran Bela Negara (PKBN).

Mahasiswa bisa memilih 2 program yang berbeda dari 9 program diatas. Program tersebut bisa dilakukan berurutan setiap semester atau berbeda semester, dengan batasan maksimal 2 semester selama menjadi mahasiswa Program Sarjana Sistem Informasi. Dalam 1 semester, mahasiswa hanya bisa mengambil 1 program tertentu. Keikutsertaan pada suatu program akan dikonversi maksimal 20 SKS sesuai ketentuan dan aturan di Prodi Sistem Informasi. Konversi dilakukan sesuai dengan CPMK yang terdapat pada masing-masing mata kuliah Program Sarjana Sistem Informasi. Pilihan untuk program belajar di luar Prodi yang dilaksanakan oleh Prodi Sistem Informasi dapat mengalami perubahan dengan menyesuaikan pada aturan dari Kemendikbud Ristek Ditjen Dikti.

Tabel 17 List MK MBKM di luar kampus

MBKM	Kode MK	Nama MK [IN]	Nama MK [EN]	SKS	Semester	Total SKS
1	SIB039202373	KAPITA SELEKTA	SPECIAL TOPICS	3	7	20
	SIB046202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 1	ENRICHMENT PROGRAM: MBKM 1	17	6	
2	SIB045202373	TESIS atau TUGAS AKHIR	THESIS or FINAL PROJECT	3	8	20
	SIB047202373	PROGRAM PENGAYAAN: MBKM 2	ENRICHMENT PROGRAM: MBKM 2	17	7	

X. Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

10.1. Gambaran mekanisme pelaksanaan kurikulum sebagai berikut:

A. Penyesuaian Standar dan Prosedur Pembelajaran Program Studi

Menyesuaikan standar dan prosedur pembelajaran sehingga isi dokumen nya akan sinkron dengan isi buku kurikulum terbaru.

B. Implementasi Kurikulum Program Studi

Proses pembelajaran setiap semester dilaksanakan dengan menggunakan acuan standar dan prosedur pembelajaran serta buku kurikulum program studi. Mekanisme pelaksanaan nya dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sebelum Awal Semester
 - a. Menetapkan mata kuliah yang ditawarkan pada semester berjalan
 - b. Menetapkan tanggal pewalian / pengisian DKBS (Dokumen Kontrak Beban Studi)
 - c. Alokasi dosen mengajar pada semester berjalan
 - d. Pengumpulan RPS sesuai alokasi dosen semester berjalan sesuai pembaharuan konten atau tugas
 - e. Rapat dosen untuk persiapan perkuliahan
 - f. Alokasi kelas mata kuliah
 - g. Alokasi jadwal perkuliahan
 - h. Pembuatan materi dan LOM LMS oleh dosen
2. Awal Semester sampai Akhir Semester
 - a. Pelaksanaan proses pembelajaran: Terdiri dari presensi, proses belajar, dan penilaian
 - b. Pengolahan dan unggah nilai oleh dosen ke aplikasi (berjenjang 10 kali: 5 dari awal perkuliahan s.d UTS dan 5 setelah UTS s.d UAS)

C. Evaluasi

Evaluasi pelaksanaan kurikulum dilakukan dengan cara:

1. Mengecek ketercapaian CPL yang dibebankan pada setiap mata kuliah pada akhir semester
2. Mengecek implementasi standar pembelajaran yang ditetapkan
3. Mengecek kesesuaian konten mata kuliah dengan perkembangan industri
4. Mengecek kesesuaian bobot SKS dan konten mata kuliah

XI. Asesmen Umum

Asesmen umum berisi teknik penilaian dan prosedur penilaian untuk semua mata kuliah di Program Sarjana Sistem Informasi.

11.1. Teknik Penilaian

Teknik penilaian CPMK merupakan teknik penilaian yang digunakan untuk mengukur CPMK pada setiap matakuliah. Teknik Penilaian CPMK terdiri dari 4 teknik penilaian berdasarkan rubriknya, yaitu:

1. Teknik Penilaian Rubrik Holistik

Rubrik Holistik adalah pedoman penilaian untuk menilai berdasarkan kesan keseluruhan atau kombinasi semua kriteria.

GRADE	SKOR	KRITERIA PENILAIAN
Sangat Kurang	< 20	Rancangan yang disajikan tidak teratur dan tidak menyelesaikan permasalahan
Kurang	21 - 40	Rancangan yang disajikan teratur namun kurang menyelesaikan permasalahan
Cukup	41 - 60	Rancangan yang disajikan tersistematis, menyelesaikan masalah, namun kurang dapat diimplementasikan
Baik	61 - 80	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan, kurang inovatif
Sangat Baik	> 81	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan dan inovatif

2. Teknik Penilaian Rubrik Analitik

Rubrik analitik adalah pedoman penilaian yang memiliki tingkatan kriteria penilaian yang dideskripsikan dan diberikan skala penilaian atau skor penilaian.

Aspek / Dimensi yang dinilai	Skala Penilaian				
	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	(Skor < 20)	(21 – 40)	(41 – 60)	(61 – 80)	(Skor > 80)
Organisasi	Tidak ada organisasi yang jelas. Fakta tidak digunakan untuk mendukung pernyataan.	Cukup fokus, namun bukti kurang mencukupi untuk digunakan dalam menarik kesimpulan	Presentasi mempunyai fokus dan menyajikan beberapa bukti yang mendukung kesimpulan.	Terorganisasi dengan baik dan menyajikan fakta yang meyakinkan untuk mendukung kesimpulan.	Terorganisasi dengan menyajikan fakta yang didukung oleh contoh yang telah dianalisis sesuai konsep.
Isi	Isinya tidak akurat atau terlalu umum. Pendengar tidak belajar apapun atau kadang menyesatkan.	Isinya kurang akurat, karena tidak ada data faktual, tidak menambah pemahaman pendengar.	Isi secara umum akurat, tetapi tidak lengkap. Para pendengar bisa mempelajari beberapa fakta yang tersirat, tetapi mereka tidak menambah wawasan baru tentang topik tersebut.	Isi akurat dan lengkap. Para pendengar menambah wawasan baru tentang topik tersebut.	Isi mampu menggugah pendengar untuk mengembangkan pikiran.
Gaya Presentasi	Pembicara cemas dan tidak nyaman, dan membaca berbagai catatan daripada berbicara. Pendengar sering diabaikan. Tidak terjadi kontak mata karena pembicara lebih banyak	Berpatokan pada catatan, tidak ada ide yang dikembangkan di luar catatan, suara monoton	Secara umum pembicara tenang, tetapi dengan nada yang datar dan cukup sering bergantung pada catatan. Kadang-kadang kontak mata dengan	Pembicara tenang dan menggunakan intonasi yang tepat, berbicara tanpa bergantung pada catatan, dan berinteraksi secara intensif dengan pendengar. Pembicara selalu	Berbicara dengan semangat, menularkan semangat dan antusiasme pada pendengar

Aspek / Dimensi yang dinilai	Skala Penilaian				
	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	(Skor < 20)	(21 – 40)	(41 – 60)	(61 – 80)	(Skor > 80)
	melihat ke papan tulis atau layar		pendengar diabaikan.	kontak mata dengan pendengar.	

3. Teknik Penilaian Rubrik Skala Persepsi

Rubrik Skala Persepsi adalah pedoman penilaian yang memiliki tingkatan kriteria penilaian yang tidak dideskripsikan, namun tetap diberikan skala penilaian atau skor penilaian.

Aspek/Dimensi yang Dinilai	Skala Penilaian				
	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	(Skor < 20)	(21 – 40)	(41 – 60)	(61 – 80)	(Skor > 80)
Kemampuan Komunikasi					
Penguasaan Materi					
Kemampuan Menghadapi Pertanyaan					
Ketepatan Menyelesaikan Masalah					

4. Teknik Penilaian Rubrik Portofolio

Rubrik Portofolio suatu sistem atau kerangka penilaian yang digunakan untuk mengevaluasi kinerja atau prestasi peserta praktikum dalam berbagai aspek yang relevan dengan praktikum yang sedang dilaksanakan.

No	Aspek/Dimensi yang Dinilai	Artikel-1		Artikel-2		Artikel-3	
		Rendah (1-5)	Tinggi (6-10)	Rendah (1-5)	Tinggi (6-10)	Rendah (1-5)	Tinggi (6-10)
1	Artikel berasal dari jurnal terindeks dalam kurun waktu 3 tahun terakhir.						
2	Artikel berkaitan dengan tema dampak polusi industri.						
3	Jumlah artikel sekurang-kurangnya membahas dampak polusi industri pada manusia dan lingkungan.						
4	Ketepatan meringkas isi bagian-bagian penting dari abstrak artikel.						
5	Ketepatan meringkas konsep pemikiran penting dalam artikel.						
6	Ketepatan meringkas metodologi yang digunakan dalam artikel.						
7	Ketepatan meringkas hasil penelitian dalam artikel.						
8	Ketepatan meringkas pembahasan hasil penelitian dalam artikel.						
9	Ketepatan meringkas simpulan hasil penelitian dalam artikel.						
10	Ketepatan memberikan komentar pada artikel journal yang dipilih.						
Jumlah skor tiap ringkasan artikel							
Rata-rata skor yang diperoleh							

11.2. Prosedur Penilaian

Prosedur penilaian merupakan suatu prosedur dengan memberikan nilai bobot penilaian CPMK. Nilai bobot berupa angka bulat yang memiliki range 10 - 100 dan dituliskan dalam persen (%).